



KW ZZUTH

Millus Monopoly

Limited edition



KW ZZUTH

Millus Monopoly

WELKOM

Teamcaptainsavond:

- Spelregels
- Koffiebreak en foto's maken
- Demonstratie bank app



KLAAR VOOR DE START?

→ 19:00 uur in de Schans (ingang via schoolplein)
Elk team ontvangt 1 speldoos met daarin het bekende spel, maar dan met een “Millusse touch”:

- Millusse straten

 - alle straten van 1 kleur vormen samen een wijk

 - opdrachten in deze wijk hebben een thema

- Millusse gebouwen en beelden

- Algemeen fonds- en kanskaarten toegespitst op ons dorp

- + Een tas met nog enkele losse spel/opdracht-onderdelen

DOEL VAN HET SPEL

In dit spel kan ieder team alle straten, gebouwen en beelden in bezit krijgen.

Probeer als team zoveel mogelijk straten, wijken en gebouwen uit Milheeze te verzamelen en zo het rijkste en machtigste team van het dorp te worden.

Dan win je het spel en deze jubileumeditie van Kwizzuth!

OPDRACHTEN MAKEN

- Opdrachtkaarten in speldoos
- Uitkomst is een code (meestal een woord)
- Invoeren van code in de bank app (demo volgt later)
- Indien juist wordt de straat toegevoegd aan je bezit
- Alle straten van de wijk compleet?
Dan krijgt de teamcaptain een mail met de link naar de wijkopdracht = teamopdracht.
- Opbrengst wijkopdracht is 1 huisje op elke straat

OPDRACHTEN MAKEN

Bij sommige opdrachten wordt gebruik gemaakt van whats app voor inzenden van foto's en filmpjes.



LET OP:

Er zijn verschillende telefoonnummers in omloop. Gebruik altijd het telefoonnummer dat bij de opdracht staat vermeld!

BEREIKBAARHEID

Helpdesk op 4 november telefonische bereikbaar
via:

06-17717353



STRATEN, GEBOUWEN, BEELDEN OF CODES KOPEN

Straten, beelden en gebouwen kun je op 2 manieren in bezit krijgen:

- met de juiste straatcode die vrijgespeeld is door opdrachten te maken
- kopen als je voldoende banksaldo hebt

Heb je een deel van de opdrachten klaar, maar lukt niet alles? Dan kun je ook 1 deelcode (=hint) kopen, zodat je toch de wijkopdracht kunt uitvoeren en huizen kunt bouwen.

STRATEGISCH SPELEN

Tips:

- Verdeel de opdrachten onder de teamleden. Sommige (wijk)opdrachten moet je met meerdere personen doen.
- De straten lopen op in waarde en ook in lengte en moeilijkheid van de opdrachten, houd hier rekening mee!
- De kans bestaat dat je niet alles afkrijgt, dat is ook niet erg. Bepaal van tevoren welke wijken je in ieder geval in je bezit wil hebben.

STRATEN OF HUIZEN VERKOPEN

- Als je in financiële nood komt, kún je een straat, gebouw of beeld weer verkopen
- Dit kan geregeld worden in de bank app (demo volgt)
- Je ontvangt dan de helft van de aankoopwaarde
- Let op: je kunt dan niet meer de code gebruiken om weer terug te kopen!
- Je kunt de straat, gebouw of beeld nog wel via “straat kopen” in de bank app weer terug in je bezit krijgen (voor de volledige aankoopwaarde)

BONUS BOEKJE

- Bonusopdrachten leveren extra geld op, maar zijn niet nodig om het spel te spelen
- Bonusopdrachten om 23:00 uur inleveren bij bankmedewerker Kenny Tellen in de Schans
- Bonusopdrachten worden achteraf nagekeken en de verdiende Eureka's bijgeschreven op jullie bankrekening
- Jullie banksaldo is bijgewerkt op de finaleavond

DOBBELEN



- Groot spelbord in de Schans
- Elk half uur wordt er gedobbeld door de organisatie
- Vanaf 19:30 uur en laatste keer om 23:00 uur
- Jullie zijn welkom om live aanwezig te zijn in de Schans
- Filmpjes worden gepost op onze social media's
- Filmpjes worden verzonden via de teamcaptainsapp

DOBBELEN VERVOLG

- Pion verplaatsen over spelbord volgens spelregels
- Eindigt pion op een straat, gebouw of beeld?
Dan krijgen alle teams die deze in bezit hebben de hypotheekwaarde uitgekeerd
- Met 1 huis? Dan ontvang je de volledige straatwaarde
- Elk extra huis levert ook weer extra geld op
- Maximaal 5 huizen, het 5^e huis wordt omgezet naar 1 hotel



DOBBELEN VERVOLG

- Eindigt de pion op een kans of algemeen fonds veld?
- Dan trekken we een kaart
- De uitkomst van deze actie geldt voor alle teams
- Gemeentelijke belastingen worden jullie kwijt gescholden



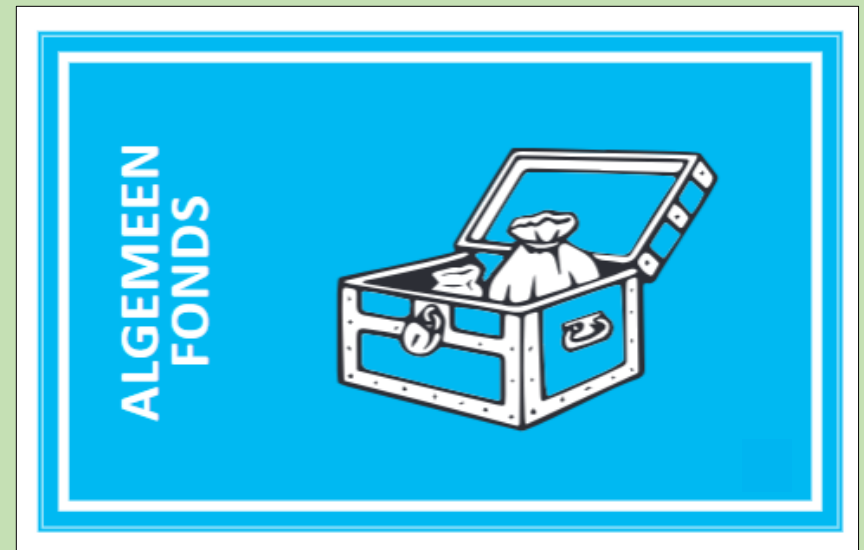
STRATEGISCH SPELEN

Tips:

- Houd bij waar de pion is geëindigd na elke dobbelsessie
- Je kunt dan inschatten waar de pion bij de volgende dobbelbeurt uit kan komen
- Heb je deze straten al in je bezit of moet er nog extra hulp worden ingezet om deze af te krijgen?
- Je kunt ook een code kopen!
- Maak nog snel die wijkopdracht af om huizen te kunnen bouwen...

KANS EN ALGEMEEN FONDS

- Huisbezoek
- Eén teamlid kiest blind een kaart
- Het resultaat wordt in de loop van de avond verwerkt op je bankrekening



NAAR DE GEVANGENIS

De teamcaptain (of afgevaardigde) zorgt dat hij / zij op genoemd tijdstip op het kerkplein staat

Slechts 1 er-op-uit opdracht
± 45 minuten



DE GEVANGENIS VERLATEN

Degenen die na 30 minuten nog gevangen zitten hebben 3 mogelijkheden om alsnog uit de gevangenis te komen:

- 1) Als het geluk hebt om de speciale kaart “Verlaat de gevangenis zonder betalen” in je bezit te krijgen op deze avond.
- 2) Gooi dubbel, je mag max 3x proberen anders moet je 5000 Eureka betalen.
- 3) Betaal direct 5000 Eureka.

Bij niet opkomen dagen wordt er een boete afgeschreven van 50.000 Eureka.

EINDE VAN DE AVOND

- De avond eindigt na de laatste dobbelsessie van 23:00 uur
- De bank-app sluit, er kunnen geen codes meer worden ingevoerd
- Gemaakte bonusopdrachten moeten voor 23:00 uur ingeleverd worden bij Kenny Tellen in de Schans
- Overige opdrachtkaarten hoeven niet ingeleverd te worden



EN DAN NOG EVEN DIT...

- Gedurende de quiz- en finaleavond worden foto's gemaakt, die geplaatst kunnen worden op onze social media kanalen of onze website.
Indien iemand bezwaar heeft, graag persoonlijk melden aan een van de bestuursleden.
- Noodscenario bij uitval van de bankapp:
 - Bericht volgt via de teamcaptainsapp
 - Codes duidelijk leesbaar invullen op de opdrachtkaarten
 - Opdrachtkaarten voorzien van teamnaam
 - Om 23:00 uur inleveren bij de Schans

FINALE AVOND

- 18 november om 19:30 uur in de Schans
- Voor overige teamleden ook mogelijkheid om een Monopolyspel te kopen voor €25,-








+




DE BANK APP

Agenda

- Wat?! App???
- De login
- De  bank
- De  codes
- De  straten
- Tips en overig

WAT?! APP?? - 1/2

Hé daar, slimme Kwizzuth meesterbreinen! 








Voor ons Monopoly spel hebben we een supergave app gecreëerd: de Bank App!

Het is direct toegankelijk via het internet op <https://bank.kwizzuth.nl>, dus je hoeft niets te installeren of te downloaden, een moderne browser is voldoende!

De app gebruikt Cookies, dus deze toelaten als je Cookie-blockers gebruikt!

WAT?! APP?? - 2/2

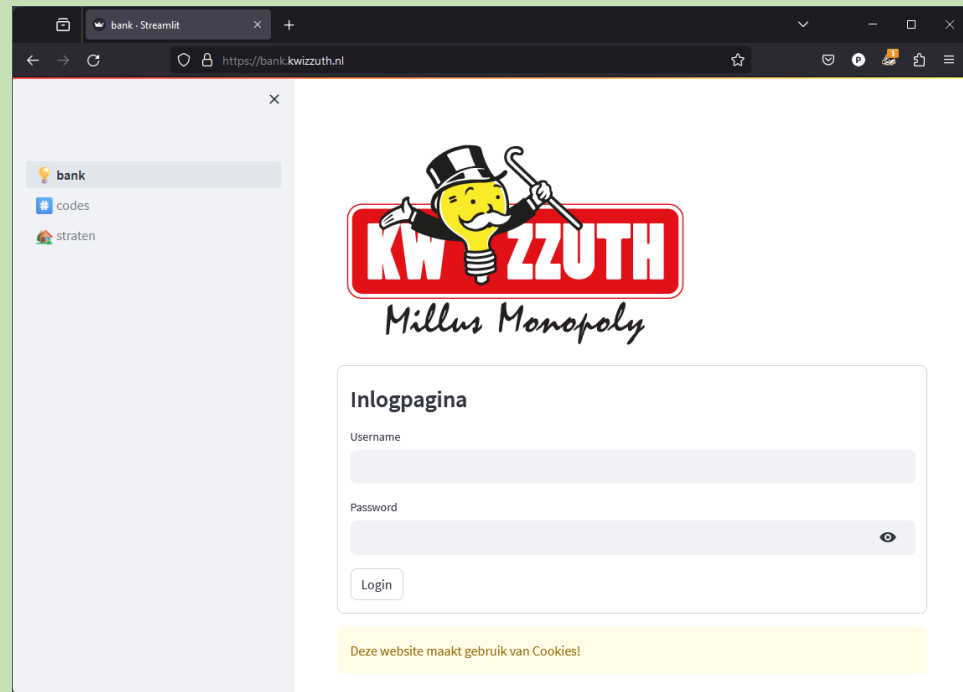
Waarom?

- Om codes in te voeren die jullie krijgen na het oplossen van opdrachten. 
- Om straten te kopen en verkopen  
- Om huizen te kopen en verkopen.   
- En natuurlijk, om jullie transacties bij te houden. 

DE LOGIN

De inlog gegevens krijgen jullie om 19.00 uur op de quiz avond (per mail naar de teamcaptains).

- De app werkt op iedere browser.
- We bevelen aan 1-2 laptops per team te gebruiken.





Team-
naam en
mailadres
van
captain

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://bank.kwizzuth.nl>. The page features a logo for 'KWIZZUTH Millus Monopoly' with a lightbulb character. On the left sidebar, there is a search bar with 'bank' entered, a 'Logout' button, and team statistics: 'TEAM6' with email 'test2@test.com', 'Team saldo' of 45000, and 'Team bezittingen' of 57000. The main content area is titled 'Team transacties:' and includes a table of transactions.

Tijd	Objekt	Waarde	Beschrijving
2 2023-10-25 22:43:34	WO ZUIDRAND	0	Email verstuurd
1 2023-10-25 22:43:31	KAPELAKKER	6000	Verdiend
0 2023-10-25 22:33:27	MILLEKENS	6000	Verdiend

Bank saldo
en team
bezittingen

De transactie
lijst (de laatste
transactie staat
bovenaan)

CODES

codes · Streamlit

https://bank.kwizzuth.nl/codes

Code invoeren

Hieronder kunnen jullie de codes van opgeloste opdrachten invoeren.
Niet hoofdlettergevoelig.
Gebruik **GEEN** speciale letters!

CODE WOORD:

GO!

Hint kopen

Hieronder kunnen jullie codes voor deelopdrachten kopen.
Let op, er wordt niet gecheckt of jullie de straat al in bezit hebben!

Selecteer een hint:

Griensvenstraat-3

Koop hint voor 5000 Eurekas

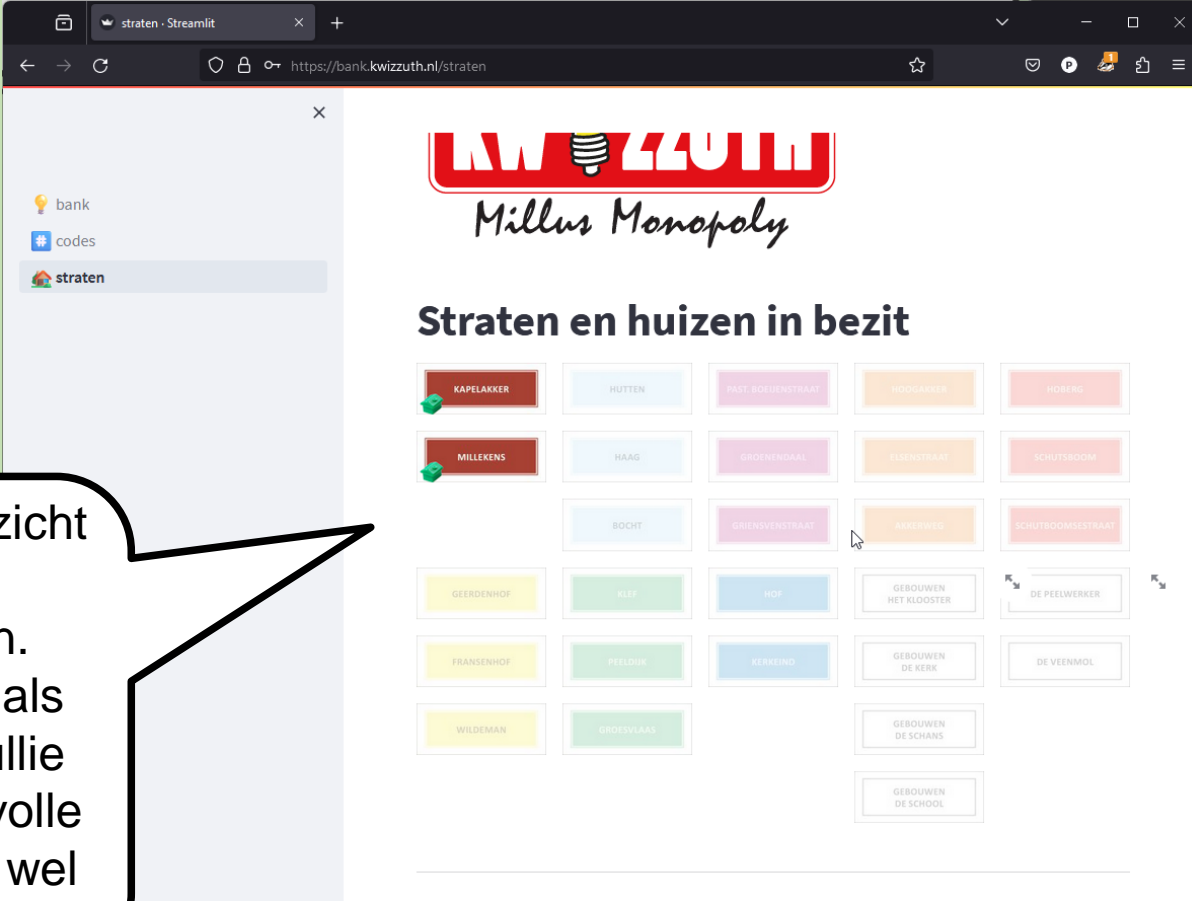
Made with Streamlit

Let op! De codes mogen géén accenten of trema's(é, ï, etc.) bevatten!

Selecteer een straat + opdrachtnummer en klik op de knop om een hint te kopen.

Voer hier de code in en klik op "GO!" . Maar let op, je kunt elke code maar 1 keer invoeren!

STRATEN 1/3



bank

codes

straten

Millus Monopoly

Straten en huizen in bezit

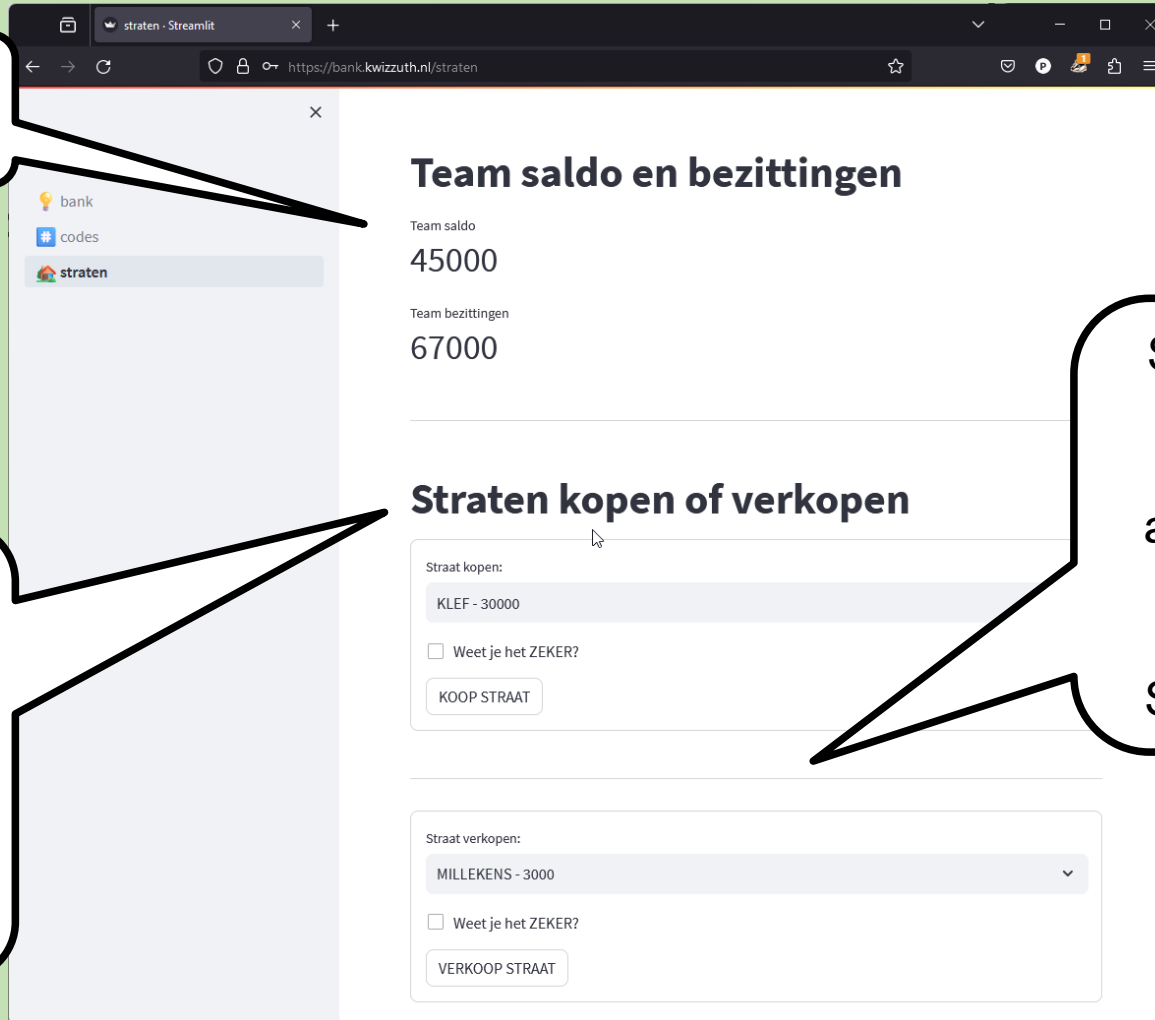
KAPELAKKER	HUTTEN	PAST. BODEMSTRAAT	HOOGKAMER	HORENS
MILLEKENS	HAAG	GROENENKAAL	EISENSTRAAT	SCHUTSDOOM
	BOCHT	GROENENSTRAAT	ARDEWEG	SCHUTSDOOMSTRAAT
GEERDENHOF	KLEP	HOF	GEBOUWEN HET KLOOSTER	DE PEELWERKER
FRANSENHOF	PEELDIJK	KERKEND	GEBOUWEN DE KERK	DE VEENMOL
WILDEMAN	GROESVLAAS		GEBOUWEN DE SCHANS	
			GEBOUWEN DE SCHOOL	

Visueel overzicht van jullie bezittingen. (Vage kleur als het niet in jullie bezit is – in volle kleur als het wel in bezit is)

STRATEN 2/3

Saldo en bezittingen

Hier kunnen jullie straten kopen of verkopen.



Team saldo en bezittingen

Team saldo
45000

Team bezittingen
67000

Straten kopen of verkopen

Straat kopen:

KLEF - 30000

Weet je het ZEKER?

KOOP STRAAT

Straat verkopen:

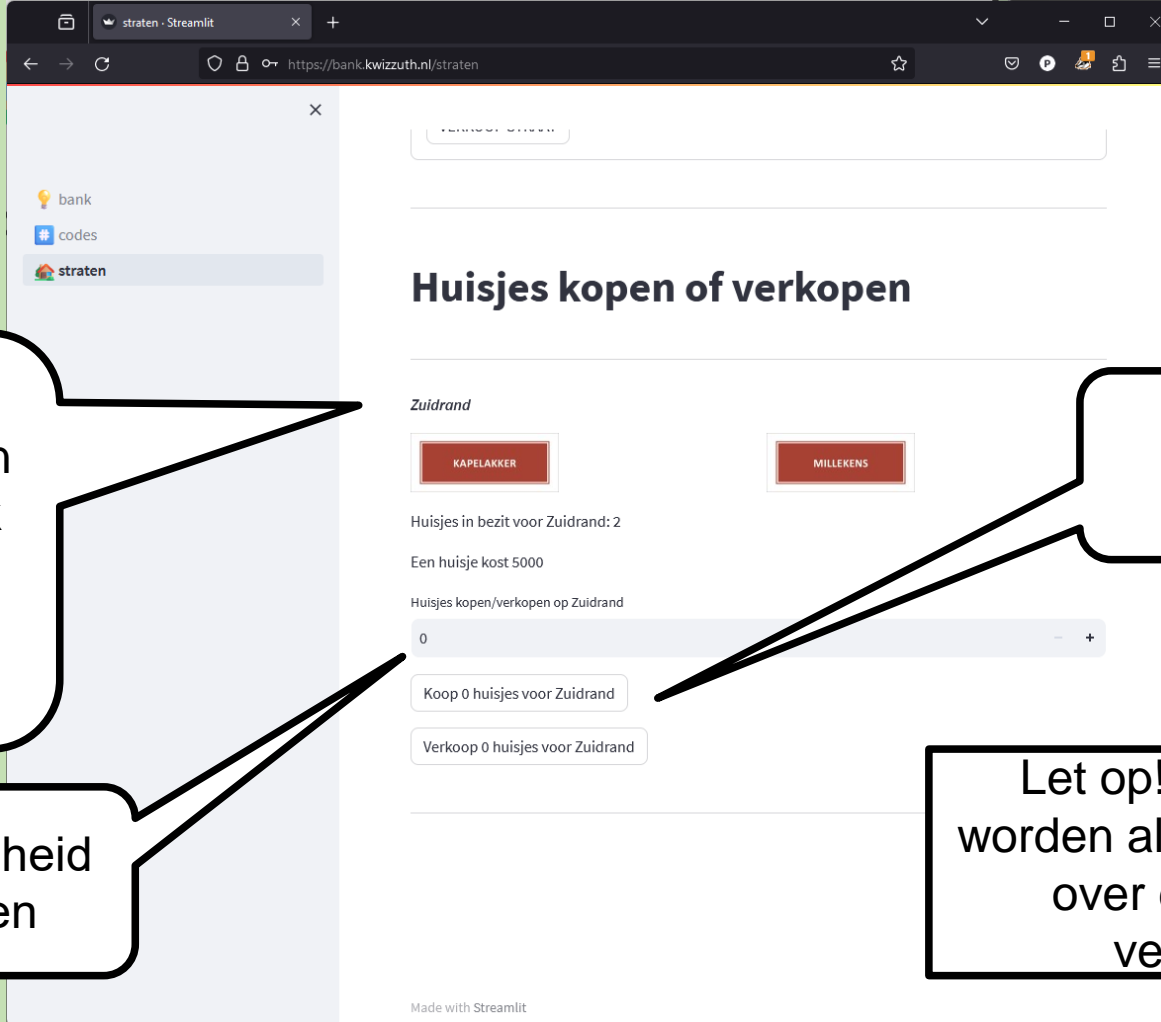
MILLEKENS - 3000

Weet je het ZEKER?

VERKOOP STRAAT

Straat uitkiezen,
“weet je het
ZEKER” knop
aanvinken en op
KOOP of
VERKOOP
STRAAT klikken

STRATEN 3/3



The screenshot shows a web browser window with the URL <https://bank.kwizzuth.nl/straten>. The page title is "Huisjes kopen of verkopen". Below the title, there are two red buttons labeled "KAPELAKKER" and "MILLEKENS". The text "Huisjes in bezit voor Zuidrand: 2" and "Een huisje kost 5000" is displayed. A form for "Huisjes kopen/verkopen op Zuidrand" has a value of "0" and a minus/plus control. Below the form are two buttons: "Koop 0 huisjes voor Zuidrand" and "Verkoop 0 huisjes voor Zuidrand". The footer says "Made with Streamlit".

Huisjes
kopen/verkopen
Alleen mogelijk
als alle straten
van een wijk in
bezit zijn

Hoeveelheid
invoeren

Koop of
Verkoop
klikken

Let op! De huisjes
worden altijd gelijkmatig
over de straten
verdeeld!

TIPS EN OVERIG

- Gebruik het kopen en verkopen van straten en huizen slim! Altijd goed met elkaar communiceren!
- Codes werken alleen één keer, als de code juist is zie je ballonnen. Als de code niet correct is zie je een fout tekst.
- Als je een straat hebt verkocht is deze niet meer met de code terug te krijgen, maar je kunt deze nog wel terugkopen als het banksaldo weer toereikend is.
- Je moet alle huisjes / hotels van de hele wijk verkopen, voordat je de straat kunt verkopen.

TIPS EN OVERIG

- Let heel goed op bij het aankopen van hints! Er wordt niet gecheckt of jullie de straat, waarvoor de hint werd gekocht, al in bezit hebben!
- Als jullie een wijk compleet hebben (dat wil zeggen, alle straten van een wijk zijn via codes verkregen of aangekocht), wordt er een e-mail naar de teamcaptain gestuurd. Controleer de spam als je de e-mail niet hebt ontvangen. Zit daar ook geen mail in laat het dan de helpdesk weten!