

Je kunt maximaal vijf huizen bouwen, het vijfde huis wordt omgezet naar een hotel. De kapitaalwaarde van de betreffende straat én jullie teamkapitaal nemen op deze manier toe, dit zie je terug in het tabblad straten. Als de pion op algemeen fonds of kans komt, nemen we een kaart van de stapel. De gebeurtenis geldt voor alle teams. Gemeentelijke belastingen worden kwijtgescholden.

De dobbelsessies zijn te volgen via onze social media pagina's, maar worden ook gedeeld via de teamcaptainsapp.

#### Kans en Algemeen Fonds

Daarnaast bepalen Kans- en Algemeen Fondskaarten een deel van jullie lot. Als de deurbel gaat is de kans aanwezig dat het Kwizzuth bestuur jullie een kaart komt overhandigen. Eén van de teamleden kiest blind een kaart en dan is het afwachten wat het lot jullie brengt. Een extraatje omdat de waarde van je bezittingen is gestegen? Of een vervelende belastingaanslag? Het resultaat wordt verrekend op jullie bankrekening.

#### Gevangenis

In de Schans is een Monopoly-gevangenis gemaakt, aan jullie de uitdaging om hieruit te ontsnappen. Je teamcaptain (of afgevaardigde) wordt volgens onderstaand schema op het kerkplein verwacht:

Tijdstip	Teamnummers
20:00	Teams 1 t/m 20
21:30	Teams 21 t/m 41



Degenen die na 30 minuten nog gevangen zitten hebben 3 mogelijkheden om alsnog uit de gevangenis te komen:

1. Met de speciale kaart "Verlaat de gevangenis zonder betalen", die je tijdens de quizavond kunt bemachtigen.
2. Gooi dubbel, je mag max 3x proberen anders moet je 5000 Eureka betalen.
3. Betaal direct 5000 Eureka.

Bij niet opkomen dagen wordt er een boete afgeschreven van 50.000 Eureka.

#### Start van het spel: neem de opdrachten er bij

Tot zover de uitleg over alle spelonderdelen. Wanneer je klaar bent om te beginnen, neem je de opdrachtenkaarten uit de speldoos. Bekijk het spelbord met de wijken, straten, gebouwen en beelden en verdeel de bijbehorende opdrachten. De straten lopen op in waarde en ook in lengte en moeilijkheid van de opdrachten. Kijk goed bij elke opdracht wat er wordt gevraagd. Sommige (wijk)opdrachten moet je als volledig team doen, andere kunnen ook individueel of in kleine groepjes. Voor sommige opdrachten moet je op pad, andere kun je (al dan niet met een drankje) achter je laptop maken. Bepaal samen je strategie: welke wijk(en) eerst, wie maakt welke opdrachten daarvan. Werk je samen of splits je op? De kans bestaat dat je niet alles af krijgt en dat is ook niet erg, welke wijken wil je in elk geval in je bezit krijgen? Als je een taakverdeling hebt gemaakt, kun je aan de slag. Veel succes!

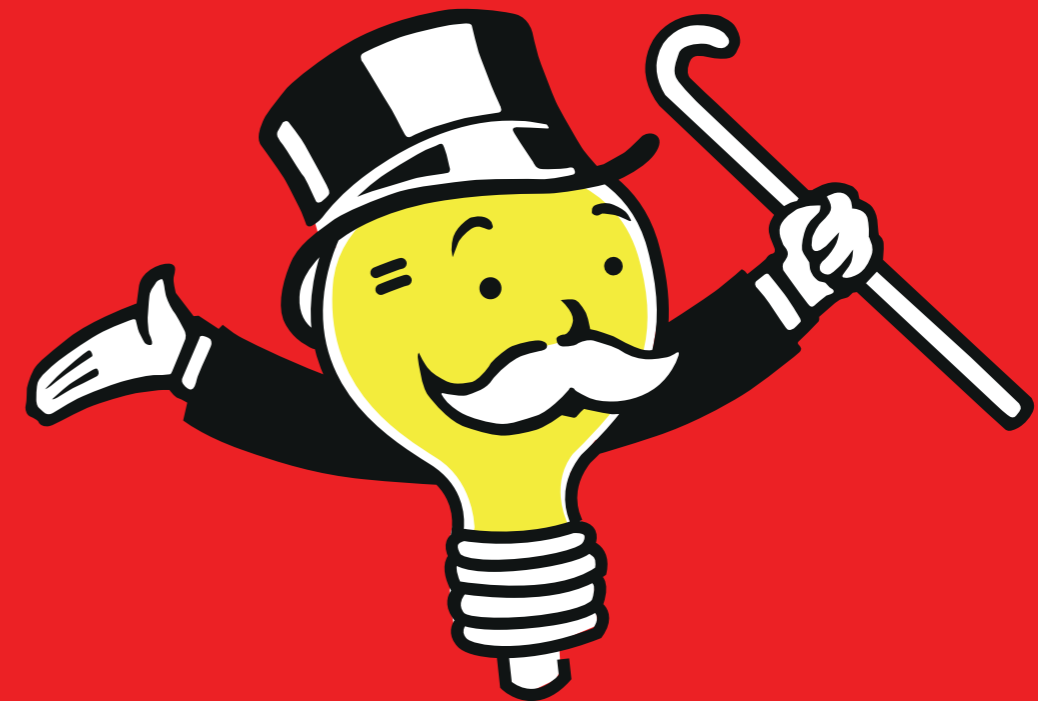
#### Aan het einde van de quizavond

De quizavond eindigt na de laatste dobbelsessie om 23.00 uur. Dan sluit de bank-app en kunnen er geen codes meer worden ingevoerd. De teamsaldo's worden bevroren en er kunnen geen bij- of afschrijvingen meer plaatsvinden. Dit is de eindstand van de quizavond.

Teams die opdrachten hebben gemaakt voor bonuspunten moeten ervoor zorgen dat deze uiterlijk om 23.00 uur zijn ingeleverd bij De Schans. De overige straatopdrachten hoeven **NIET** ingeleverd te worden. De bonusopdrachten worden na de quizavond beoordeeld en de resultaten daarvan worden opgeteld bij het eindsaldo van de quizavond. Het eindkapitaal van elk team wordt tijdens de finaleavond gepresenteerd en dan weten we **bijna** wie de winnaar is van Kwizzuth 2023...

# SPELREGELS

Millus Monopoly  
limited edition



# Quizavond

# Spelregels Millus Monopoly quizavond

## Benodigheden voor de quizavond

- Spelbord
- Oprachtenkaarten
- Eigendomsaktes van de straten en gebouwen
- Laptop of tablet
- Huisjes

## Vorbereiding

1. Vouw het spelbord open en leg het in het midden op tafel.
2. Leg de eigendomsaktes en de huisjes naast het spelbord.
3. Leg de opdrachtenkaarten op een stapel naast het bord.
4. Start de laptop of tablet op, ga naar **bank.kwizzuth.nl** en log in op jullie eigen bankapp. Daar kun je de codes van de opdrachten invoeren en vind je jullie eigen Kwizzuth bankrekening. Jullie beginnen het spel met een startkapitaal van 45.000 Eureka dat reeds op jullie bankrekening staat.

## Doel van het spel

Millus' Monopoly limited edition speel je als team. Het doel van het spel is om samen zoveel mogelijk straten, wijken en gebouwen uit Milheeze te verzamelen en zo het rijkste en machtigste team van het dorp te worden. Want dan win je het spel en deze jubileumeditie van Kwizzuth!

## Spelbord en opdrachtenkaarten

Het spelbord bevat acht Millusse wijken met bijbehorende straten en een aantal gebouwen en beelden uit Milheeze. Voor elke straat, wijk, gebouw en beeld moeten opdrachten worden uitgevoerd, deze vind je in de speldoos. Elke wijk heeft een bepaald thema gekregen:

Wijk	Thema
Zuidrand	Start (een makkelijk begin)
BoHaHu	Slechts op bezoek (evenementen en uitjes)
Speelvelden	Dobbelen (sport en spel)
De Akkers	Ga terug naar... (geschiedenis)
De Wieken	Oost, west, thuis best (reizen)
De Gehuchten	Huizen bouwen (bouw en techniek)
De Peel	Groen (natuur en recreatie)
De Stroat	De bank (geldopdrachten)

## Bank-app

Behalve de spelbenodigheden in de speldoos, heeft elk team ook een eigen bank-app: [bank.kwizzuth.nl](http://bank.kwizzuth.nl). Deze bestaat uit drie delen: tabbladen bank, codes en straten. In het tabblad bank vind je jullie startkapitaal van 45.000 Eureka terug en worden alle uitgaven en inkomsten bijgehouden. In het tabblad codes kun je de gevonden codes voor aankoop van straten, beelden en gebouwen invoeren. In het tabblad straten vind je een overzicht van alle beschikbare straten, beelden en gebouwen en wordt bijgehouden welke van deze jullie in je bezit hebben plus de waarde daarvan in geld. Het totaal van de tabbladen bank en straten is jullie verworven kapitaal.

**Opmerking:** In verband met piekbelasting op de bank-app, het verzoek om deze slechts op één apparaat (tablet, laptop of telefoon) te gebruiken.

## Straten, gebouwen en beelden

Op de opdrachtkaarten staan de opdrachten voor de straten, gebouwen en beelden. Elke opdracht levert een aankoopcode op. Als je de gevonden code invoert in het tabblad codes, dan zie je direct of de code juist is. Als de code juist is, heb je de betreffende straat, het gebouw of het beeld in je bezit. Dit zie je terug in de bank-app in het tabblad straten. Je kunt het eigendomsbewijs uit de stapel halen en naast de betreffende straat of gebouw op het spelbord leggen. Zo weet ieder teamlid welke straten en gebouwen jullie al in je bezit hebben.

**HELPEDESK:** Hebben jullie vragen over het spel, bel dan de helpdesk: 06-17717353



## Wijken

Als je alle straten uit een wijk in je bezit hebt, kun je de wijkopdracht gaan maken. Een link naar deze opdracht en bijbehorend wachtwoord, ontvang je automatisch op het mailadres van de teamcaptain wanneer alle straten van die wijk in jullie bezit zijn.

De wijkopdracht is meestal een teamopdracht. Wanneer het resultaat (een foto of een code) is goedgekeurd, ontvang je huisjes voor de betreffende wijk, voor elke straat één. Hoe duurder de wijk, des te meer waarde hebben de toegekende huizen. Het resultaat zie je terug in de bank-app in het tabblad straten. Je kunt het aantal ontvangen huizen plaatsen op je spelbord.

## Banksaldo

Met het maken van de opdrachten speel je straten vrij en daarmee groeit jullie kapitaal. Hoe hoger je kapitaal, hoe groter de kans op de eindoverwinning. Je kunt als team de gehele quizavond het actuele saldo en de bij- en afschrijvingen in tabblad bank van jullie bank-app zien. Je weet dus op elk moment hoe je er financieel voor staat.

## Straten of hints kopen

Wanneer jullie voldoende geld op de bankrekening hebben staan, kunnen jullie er voor kiezen een straat te kopen. Je maakt dan niet de opdracht, maar betaalt de waarde van de straat om deze in je bezit te krijgen. Het aankoopbedrag wordt van je lopende rekening afgeboekt. Zo krijg je bijvoorbeeld de mogelijkheid om de wijkopdracht te maken, waarmee je je kapitaal weer kunt aanvullen in de vorm van huizen.

Straten aankopen doe je door in het tabblad straten naar beneden te scrollen naar "straat kopen" en daar de straat van je keuze aan te klikken. Vink vervolgens "weet je het ZEKER?" aan en klik op "KOOP STRAAT". Je banksaldo wordt direct bijgewerkt en je aankoop is toegevoegd op het tabblad straten.

De meeste straten bevatten meerdere opdrachten, vooral de duurdere straten. Heb je hiervan een deel opgelost, maar lukt niet alles, dan kun je ook losse codes kopen per opdracht. De kosten van deze codes zijn eenvoudig te berekenen door de straatwaarde te delen door het aantal opdrachten. In het tabblad codes staat onder het invoerveld voor de codes een kopje "hint kopen". Selecteer de straat en het juiste opdracht nummer en vervolgens klik je op "KOOP HINT". Je krijgt dan het betreffende deel van de aankoopcode toegestuurd en het bedrag wordt afgeboekt van je banksaldo.

## Straten, beelden, gebouwen of huisjes verkopen

Wanneer jullie in financiële nood komen, kunnen jullie besluiten om straten, beelden, gebouwen of huisjes te verkopen. Je krijgt dan de helft van de aankoopwaarde terug, dit wordt direct op je bankrekening gestort. Maar let op: een verkochte straat, beeld of gebouw kan niet meer met de code teruggekocht worden, je zult dan de foutmelding krijgen dat die code al gebruikt is. Je kunt het nog wel terugkopen via "straten kopen" als je banksaldo weer toereikend is.

## Bonusboekje

De meeste opdrachten (behorend bij de straten, wijken en gebouwen) leveren een aankoopcode op die je kunt invoeren in de bank-app of een foto die je via whatsapp verstuurt. Je krijgt daarop direct te zien of je resultaat goed is en dit levert meteen de aankoopcode voor de eigendomsakte op.

Maar: voor sommige (onderdelen van) opdrachten kun je ook extra banktegoed verdienen, deze opdrachten staan in het bonusboekje. Deze (deel)opdrachten worden na afloop van de quizavond nagekeken en het bijbehorend geldbedrag wordt dan toegevoegd aan jullie banksaldo. Tijdens de feestavond worden het eindsaldo (bezittingen en banktegoed) per team bekend gemaakt.

## Dobbelen

Met het maken van de opdrachten en het aankopen van straten hebben jullie zelf de controle over het spelverloop. Maar... jullie hebben niet alles in eigen hand. Want ook het Kwizzuth bestuur bepaalt een klein deel van jullie lot middels ons eigen spelbord. Dit bord ligt in De Schans op tafel en onze pion staat om 19.00 op Start. Elk half uur (vanaf 19.30 tot en met 23.00 uur) gaan wij dobbelen. Onze pion verplaatst zich volgens de spelregels over het bord. De straat, gebouw of beeld waarop wij terecht komen, levert de bezitters hiervan geld op. Elk team dat de betreffende straat, gebouw of beeld in hun bezit heeft, ontvangt van ons de hypotheekwaarde hiervan. Staat er op een straat ook al een huis, dan ontvangen jullie de volledige straatwaarde. Elk extra huis levert een vast bedrag op, dit is afhankelijk van de wijk waarin het huis is gebouwd.