

# KAPELAKKER

## ZUIDRAND

### 1. Millusse bedrijvigheid

Een dorpsquiz organiseren is onmogelijk zonder sponsors. Bij deze willen we de Millusse ondernemers dan ook hartelijk danken voor hun (financiële) bijdrage aan onze quiz!



Herken jij deze stukjes uit de logo's van Millusse ondernemers?  
Vul de namen in onderstaande tabel in.

1.	r	o	y	a	c	k	e	r	s	b	e	<sup>5</sup> t	o	n								
2.	d	e	d	o	<sup>9</sup> r	p	s	b	a	r	b	i	e	r								
3.	d	e	m	o	<sup>10</sup> l	e	n															
4.	g	<sup>2</sup> e	l	d	e	n	w	o	n	i	n	g										
5.	m	a	n	n	e	n	m	e	t	<sup>4</sup> s	m	a	a	k								
6.	n	e	d	e	r	h	e	<sup>7</sup> i	d	e												
7.	a	u	t	o	b	e	d	r	i	j	<sup>1</sup> f	v	a	n	d	e	w	e	i	j	e	r
8.	v	a	n	d	<sup>11</sup> e	n	e	l	s	e	n	b	o	u	w							
9.	v	a	n	k	e	s	<sup>8</sup> s	e	l													
10.	c	o	o	p	v	a	n	b	u	<sup>3</sup> e	l											
11.	v	a	n	d	e	n	h	e	u	<sup>6</sup> v	e	l										

Neem de letters uit de tabel hierboven over en vul ze hieronder in.  
Dit is de code voor "Millusse bedrijvigheid", vul dit woord in op de achterzijde:

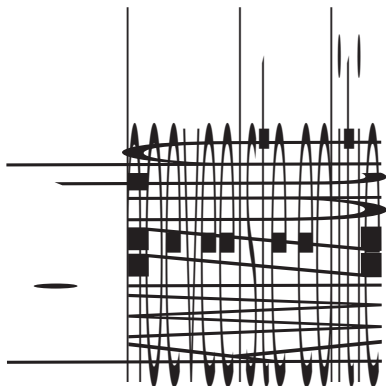
<sup>1</sup> f	<sup>2</sup> e	<sup>3</sup> e	<sup>4</sup> s	<sup>5</sup> t	<sup>6</sup> v	<sup>7</sup> i	<sup>8</sup> e	<sup>9</sup> r	<sup>10</sup> e	<sup>11</sup> n
----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	-----------------	-----------------

# KAPELAKKER

## ZUIDRAND

### 2. Gekras

Of toch niet?



Het antwoord is **de code voor Gekras** (1 cijfer):  
Vul dit cijfer in bij de aankoopcode hieronder.

5



### Aankoopcode Kapelakker

Als je de codes van de twee opdrachten achter elkaar zet,  
krijg je de aankoopcode voor de Kapelakker:

Millusse bedrijvigheid		Gekras
f e e s t v i e r e n	-	5

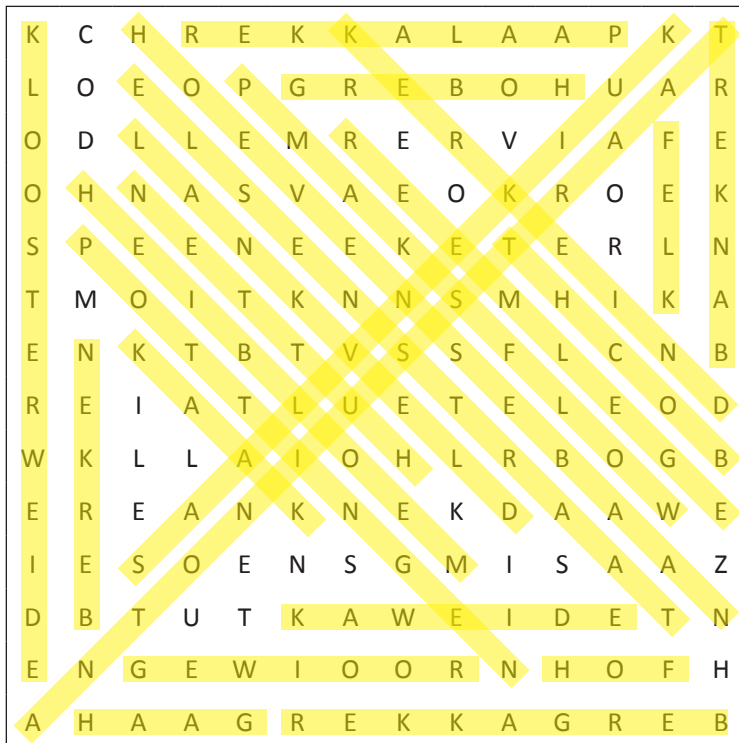
Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in.  
Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit.  
Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# MILLEKENS

## ZUIDRAND

### 1. Straten kopen

In deze woordzoeker zitten 24 Millusse straatnamen verborgen. Streep deze weg en de overgebleven letters vormen een zin.

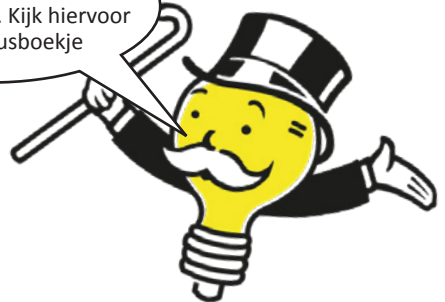


Noteer hier de zin. Hierin vind je de **aankoopcode voor "Millekens"**.

**code voor millekens is zuth**

**Tip:**

bij deze straat hoort een bonusopdracht. Kijk hiervoor in het bonusboekje



**Aankoopcode Millekens**

In de zin van de woordzoeker staat de aankoopcode. De aankoopcode voor Millekens is:

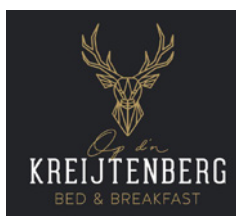
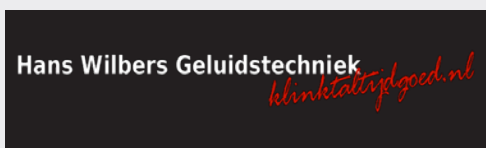
z	u	t	h
---	---	---	---

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# MILLEKENS

## ZUIDRAND

KWIZZUTH wordt mede mogelijk gemaakt door:



**Bos las en smeedwerk**



van den **Boomen**  
organisatieadvies



# HUTTEN

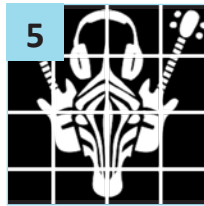
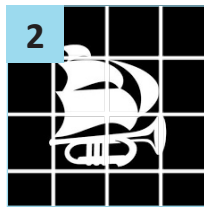
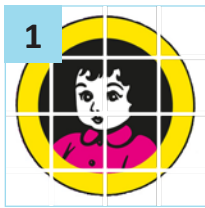
## BOHAHU

### Er-op-uit

Voor het verkrijgen van de Hutten gaan we er-op-uit. Dus gooi snel die tank vol bij Van Kessel of koop een treinkaartje, want we gaan op pad. Ondertussen testen we jullie kennis over festivals en musicals. Elke puzzel levert een woord op en als je die twee woorden achter elkaar zet krijg je de code voor deze straat.

### 1. Festivals

Welke festivallogo's staan hieronder?



				1	p	i	n	k	p	o	p								
			2	n	o	r	t	h	s	e	a	j	a	z	z				
							3	z	w	a	r	t	e	c	r	o	s	s	
							4	p	a	a	s	p	o	p					
5	z	e	b	r	a	f	e	s	t	i	v	a	l						

De code voor "Festivals" vind je van boven naar beneden.  
Vul dit woord in bij de aankoopcode op de achterzijde.



# HUTTEN

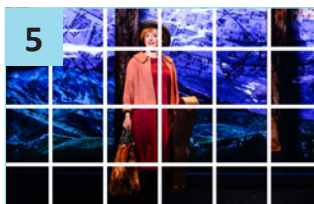
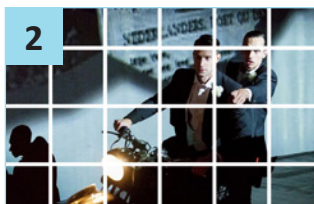
## BOHAHU

### 2. Musicals

Welke Nederlandse musicals zien jullie hieronder afgebeeld?

Je kunt deze foto's ook in een groter formaat bekijken op onze website.

Neem dan onderstaande link over in je browser: [www.kwizzuth.nl/quizvragen/hutten](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/hutten).



				1	h	i	j	g	e	l	o	o	f	t	i	n	m	i	j	
2	s	o	l	d	a	a	t	v	a	n	o	r	a	n	j	e				
3	p	h	a	n	t	o	n	o	f	t	h	e	o	p	e	r	a			
				4	m	i	s	s	a	i	g	o	n							
5	t	h	e	s	o	u	n	d	o	f	m	u	s	i	c					
				6	h	a	n	s	e	n	g	r	i	e	t	j	e			

De code voor "Musicals" vind je van boven naar beneden.

Vul dit woord in bij de aankoopcode hieronder.

**Let op!**  
de lange ij wordt als  
twee letters (dus in twee  
vakjes) geschreven.

### Aankoopcode Hutten

Als je de codes van de twee opdrachten achter elkaar zet,

Krijg je de aankoopcode voor de Hutten:

Festivals		Musicals
o e r o l	-	g r e a s e

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in.

Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit.

Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# HAAG

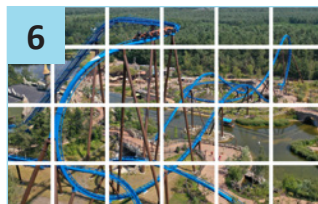
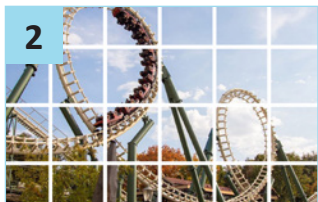
## BOHAHU

### 1. Over de kop

Welke stoere Nederlandse achtbanen staan hieronder op de foto?

Je kunt deze foto's ook in een groter formaat bekijken op onze website.

Neem dan onderstaande link over in je browser: [www.kwizzuth.nl/quizvragen/haag](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/haag).



		1	f	a	l	c	o	n		
	2	p	y	t	h	o	n			
	3	g	o	l	i	a	t	h		
4	d	o	n	d	e	r	s	t	e	n
					5	t	y	f	o	n
				6	f	e	n	i	x	
7	g	o	l	d	r	u	s	h		

De code voor "Over de kop" lees je van boven naar beneden in de gekleurde vlakken. Vul dit woord in bij de aankoopcode op de achterzijde.



# HAAG

## BOHAHU



### Aankoopcode Haag

De oplossing van "Over de kop" is de aankoopcode voor de Haag:

c	o	a	s	t	e	r
---	---	---	---	---	---	---

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.



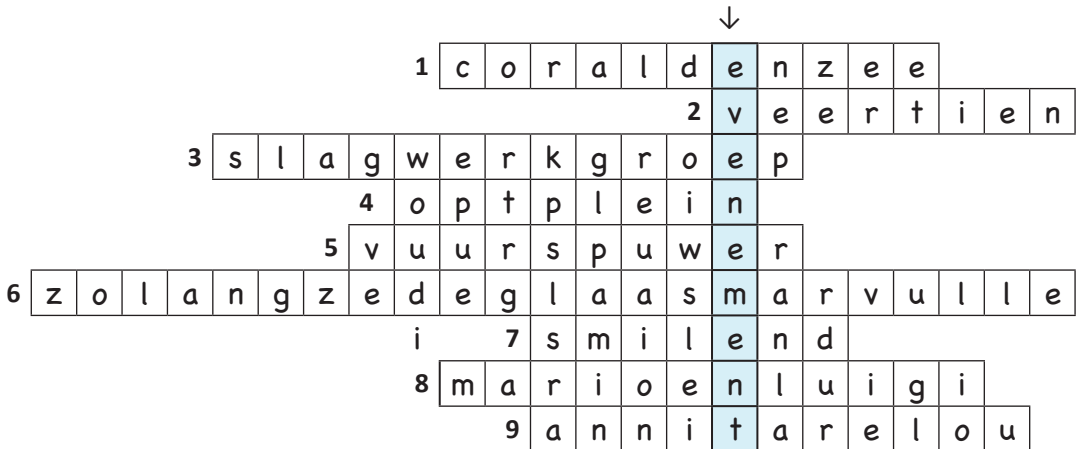
# BOCHT

## BOHAHU

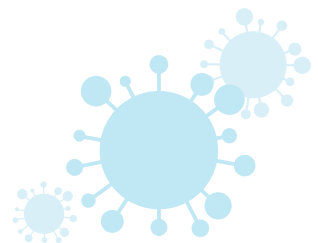
### 1. We gaan weer los...

Na een periode van lockdowns en coronamaatregelen mochten we in 2022 eindelijk weer los! Sindsdien is er alweer van alles georganiseerd in ons eigen Millus. Waren jullie er ook bij? Dan zijn onderstaande vragen niet moeilijk....

- Op 16 juli 2022 werden de eerste Gaotic Games georganiseerd door GAOS. Twee mannen hadden regelmatig de microfoon in handen. Janko Akkers was er één van. Wie kletste deze gaotische dag nog meer aan elkaar?
- Hoeveel teams streden er in de arena van de Gaotic Games in 2022?
- In 2022 werd een groep uit Milheeze wereldkampioen. Welke groep was dat?
- Passie voor Milheeze organiseerde in september 2022 een evenement. Welk evenement was dat?
- Welke spannende act liep daar ook rond?
- In november 2022 was er voor het eerst in drie jaar weer een prinsonthulling. Wat zijn de eerste zes woorden van de spreuk van deze prins?
- In de Carnavalsoptocht van de Veenmollen in 2023 had Soos Sowieso een prachtige wagen met Jeugdprinses Fenna en Jeugdprins Stan. Op de zijkant van de wagen stond het volgende motto: Wij sjeeze Sowieso ..... door Milheeze. Noteer het ontbrekende woord.
- Welk bekend duo was prominent aanwezig bij de opening van Milheeze Kermis 2023?
- Toneelvereniging Voetlicht schitterde in april 2023 met 'Over de Flos (in het sprookjesbos)'. Wie speelde de rol van Zuster Berta?



De code voor "We gaan weer los ..." lees je van boven naar beneden in de gekleurde vlakken. Vul dit woord in bij de aankoopcode op de achterzijde.



# BOCHT

## BOHAHU

### 2. Waar een klein dorp groot in kan zijn

Milheeze heeft een rijk verenigingsleven en jullie kennen ze vast allemaal. Maar herken je ze ook als ze cryptisch zijn omschreven?

1. In Engeland mag je het zeggen (3,4,2)
2. Schijnwerper op de planken (9)
3. Plaatselijk dialect op dat beeldscherm (2,6)
4. Deze lokale jongens houden van groen (9,4)
5. Hoe dan ook heeft deze noodoproep een o teveel (4,7)
6. Deze dame zit niet stil (2,6)

		1	y	o	u	n	a	m	e	i	t								
2	v	o	e	t	l	i	c	h	t										
						3	t	v	m	i	l	l	u	s					
					4	m	i	l	h	e	e	z	e	r	b	o	y	s	
5	s	o	o	s	s	o	w	i	e	s	o								
6	z	i	j	a	c	t	i	e	f										

**Let op!**  
de lange ij wordt als  
twee letters (dus in twee  
vakjes) geschreven.

De code voor "Waar een klein dorp..." lees je van boven naar beneden in de gekleurde vlakken. Vul dit woord in bij de aankoopcode hieronder.



### Aankoopcode Bocht

Als je de codes van de twee opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor de Bocht:

We gaan weer los...	Waar een klein dorp...
e v e n e m e n t	a c t i e f

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# GROENENDAAL

## SPEELVELDEN

### 1. Piramide bouwen

Voor de acrobaten onder de kwizzers vind je hier een mooie uitdaging: Bouw een menselijke piramide! Hiernaast staat een suggestie, maar je mag ook je eigen fantasie gebruiken. Er zijn drie voorwaarden:

1. De piramide mag uitsluitend uit mensen bestaan (dus géén trapjes, stoelen of andere hulpstukken).
2. De piramide moet uit tenminste drie personen bestaan. **TIP:** Als het jullie lukt om een piramide te bouwen met méér dan drie personen, maak je kans op een leuke verrassing tijdens de feestavond.
3. Alleen de eigen teamleden mogen meedoen.



Maak een foto van jullie bouwwerk en app deze naar **06-17354088** onder vermelding van jullie teamnaam. Je krijgt dan een lettercombinatie terug. Dit is **de code voor "Piramide bouwen"**, vul deze code in op de achterzijde.

### 2. Grote Brabantse sportnamen

Onze provincie kent en kende een aantal vermaarde topsporters. Maar kennen jullie ze ook? Hieronder staan zes beschrijvingen van (voormalig) Brabantse topsporters. Weten jullie wie we zoeken? Vul de antwoorden dan in de tabel in. Als je de gekleurde vakjes van boven naar onder leest, krijg je een woord. Dit woord heb je nodig voor de aankoopcode.

1. Deze man is een oud-teamsporter, die voornamelijk een verdedigende rol had. Hij was 14 jaar actief als profsporter, waarvan 12 jaar bij één en hetzelfde team. Het is inmiddels ruim 25 jaar geleden dat hij zijn laatste wedstrijd als actieve prof speelde. Hij speelde ook met het Oranjeteam en behaalde daarmee successen in enkele EK's en WK's. Hij is met zijn bescheiden persoonlijkheid ook bekend als een soort 'antiheld'. Hij was berucht om zijn snelheid en kreeg daarom de bijnaam 'Turbo .....'.  
.....
2. Deze niet ver van Milheeze wonende, jonge, introverte topsportster bracht het tweemaal tot goud op het WK voor junioren. Later heeft ze haar debuut op een WK opgeluisterd met een bronzen medaille. Zowel moeder als vader beoefenden dezelfde sport en zij mag gezien worden als de perfecte combinatie van die twee. Zij werd door sportkoepel NOC\*NSF uitgeroepen tot 'Talent van het jaar .....'.  
.....
3. Geboren in de Meijerij begon hij op zijn 13e met deze sport, en won in 2014 als jongste speler ooit het World Championship in zijn sport. Het jaar daarvoor haalde hij ook al de finale. Hij is drievoudig wereldkampioen en wist meer dan 70 belangrijke toernooien op zijn naam te schrijven. Nog niet zo lang geleden is hij geopereerd aan een vervelende kwaal, het ..... syndroom.  
.....
4. Hij is geboren in 1997 in een klein dorpje in de Kempen. In oktober 2022 werd hij voor de vierde maal wereldkampioen in één van de meest aansprekende disciplines in zijn sport en behaalde toen ook zijn tiende wereldtitel. Hij heeft ook tweemaal Olympisch goud behaald. De pers noteerde een keer: "Hij speelt met zijn tegenstanders". Zijn bijnaam is ook wel: 'de lichtflits uit .....'.  
.....

# GROENENDAAL

## SPEELVELDEN

- Zij startte op zesjarige leeftijd met de sport, omdat de vader en oudere broer haar met dat betreffende sportvirus hadden aangestoken. Ze werd daarna lid bij een vereniging, waar ze twee keer in de week trainde. Heeft vele kampioenschappen behaald in meerdere disciplines, waaronder diverse Europese, wereldkampioenschappen en Olympisch goud. Ze draait ondanks haar 36 levensjaren nog volop in de top mee.
- Deze sportman is in Zuid-Limburg geboren, maar groeide op in het Brabantse land. Zijn moeder deed het in de 60-er jaren goed in dezelfde sport. Begin jaren '90 kende hij zijn eerste successen bij de Jeugd Olympische Dagen. Hij werd de eerste Nederlandse man die Olympisch goud in zijn sport won en deed dat door de nummer 2 met twee honderdste te verslaan. Deze topper is eigenaar geworden van meerdere Olympische medailles. Hij is: topsporter, adviseur, spreker, ambassadeur

1	b	e	r	r	y	v	a	n	a	e	r	l	e									
2	j	o	a	n	n	e	v	a	n	l	i	e	s	h	o	u	t					
3	m	i	c	h	a	e	l	v	a	n	g	e	r	w	e	n						
4	h	a	r	r	y	l	a	v	r	e	y	s	e	n								
5	m	a	r	i	a	n	n	e	v	o	s											
6	p	i	e	t	e	r	v	a	n	d	e	n	h	o	o	g	e	n	b	a	n	d

Neem de letters uit de tabel hierboven over en vul ze hieronder in.

Dit is **de code voor "Grote Brabantse sportnamen"**.

Vul dit woord in bij de aankoopcode hieronder.

1	b	2	a	3	l	4	l	5	e	6	t
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



### Aankoopcode Groenendaal

Als je de codes van de twee opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor de Groenendaal:

Piramide		Brabantse sportnamen
t o p	-	b a l l e t

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# GRIENSVENSTRAAT

## SPEELVELDEN

### 1. Spelletjes spelen

We zijn de kasten ingedoken en vonden een bonte verzameling aan spellen.

Kijk maar in de fotocollage op [www.kwizzuth.nl/quizvragen/griensvenstraat](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/griensvenstraat).

Welke (kinder)spellen zie je op de foto's in deze collage? Vul de antwoorden in de tabel in.

				1	h	a	l	l	i	g	a	l	l	i	
2	t	i	c	k	e	t	t	o	r	i	d	e			
3	v	e	r	k	e	e	r	s	s	p	e	l			
4	b	a	m	b	i	n	o	l	o	c	o				
				5	g	a	l	g	j	e					
6	b	u	n	n	y	h	o	p							
7	k	e	e	r	o	p	k	e	e	r					
8	m	i	k	a	d	o									
				9	b	o	g	g	l	e					
10	m	e	n	s	e	r	g	e	r	j	e	n	i	e	t
				11	d	o	o	l	h	o	f				
				12	y	a	t	h	z	e	e				
13	s	c	r	a	b	b	l	e							
				14	o	n	d	e	r	u	i	t			

De code voor "Spelletjes spelen" lees je van boven naar beneden in de gekleurde vlakken.

### 2. De slimste mens

De slimste mens is een populair tv-programma. Daarop is de volgende opdracht gebaseerd. Hieronder zie je twee puzzels van elk 12 woorden. In elke puzzel vind je drie groepjes van vier woorden die alle vier te maken met één kernwoord. We zoeken dus drie kernwoorden per puzzel. Alle kernwoorden hebben iets te maken met ons eigen dorp.

Midden	Kledingstuk	Akker	Stads
Aan hebben	Plan	Moerassig land	Maria
Mast	Gebedshuisje	Winkel	Hofje

Antwoorden: ..... k a p e l ..... c e n t r u m ..... b r o e k .....

Stichting	Vrees	Wanorde	IJzer
School	Stort	Op 't	Jongeren
Festiviteit	Pastoor Simonis	Zand	Mixer

Antwoorden: ..... p l e i n ..... g a o s ..... b e t o n .....

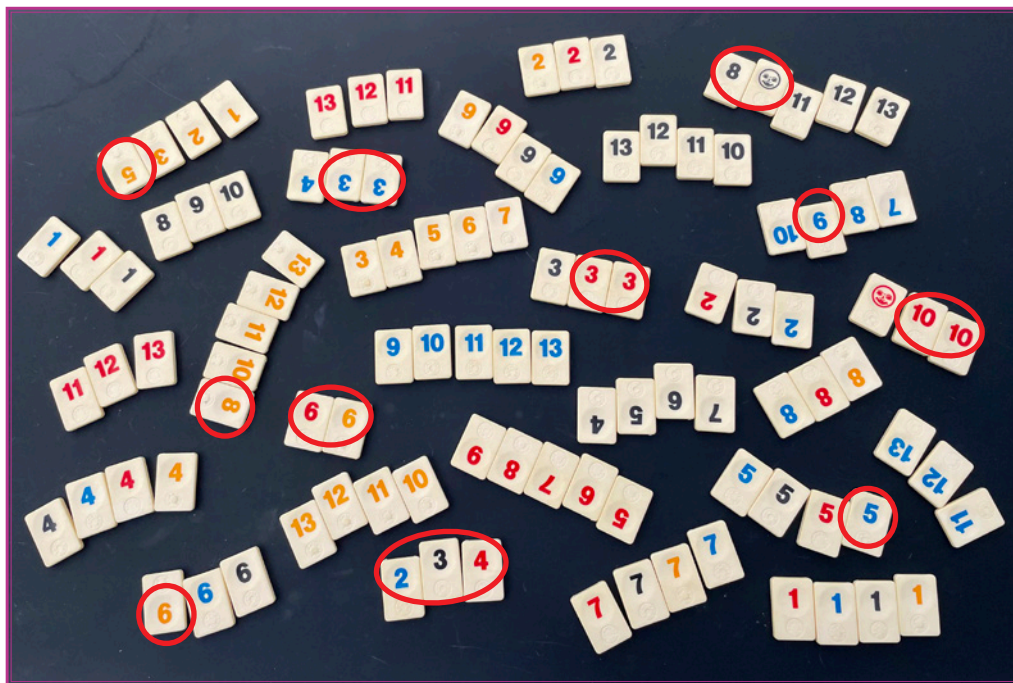
Tel het aantal letters van de zes kernwoorden bij elkaar op. Dit getal is de code voor "De slimste mens". Vul dit cijfer in bij de aankoopcode op de achterzijde.

# GRIENSVENSTRAAT

## SPEELVELDEN

### 3. Rummikub

De spelregels van Rummikub hoeven we jullie waarschijnlijk niet meer uit te leggen. Toch is in het spel hieronder behoorlijk wat fout gegaan (of vals gespeeld)...  
Omcirkel alle fouten:



Het aantal fouten (geschreven in cijfers) is de code voor "Rummikub".  
Vul dit cijfer in bij de aankoopcode hieronder.

#### Tip

Is één van de opdrachten te moeilijk, dan kun je ook een hint kopen!

#### Aankoopcode Griensvenstraat

Als je de codes van de drie opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor de Griensvenstraat:

Spelletjes spelen		Slimste mens		Rummikub
Noteer hieronder de zin (zonder spaties)		Aantal letters van de 6 kernwoorden		Aantal omcirkelde fouten
heelgoedgedaan	-	3 1	-	1 1

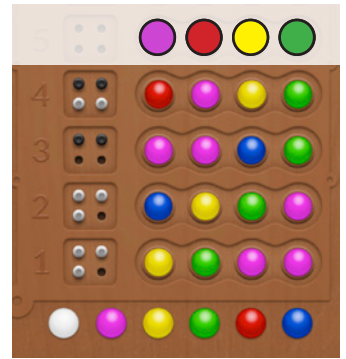
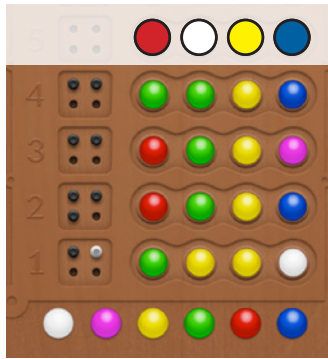
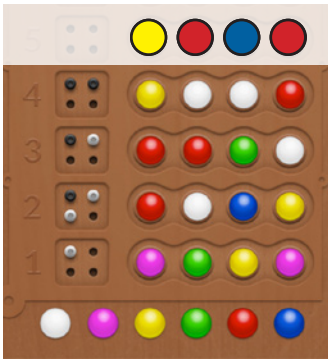
Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in.  
Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit.  
Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# PASTOOR BOEIJENSTRAAT

## SPEELVELDEN

### 1. Mastermind

Hieronder zie je foto's van spelletjes Mastermind. Deze spelletjes zijn op één beurt na uit! Lukt het jullie om de juiste kleurencombinatie te vinden? Denk goed na en kleur de bolletjes in. Nog even de spelregels: We zoeken een combinatie van vier kleuren. Een kleur mag meerdere keren voorkomen in de combinatie. Een wit pinnetje geeft aan dat er een kleur juist is, maar niet op de juiste plek. Een zwart pinnetje geeft aan dat er een kleur juist is én op de juiste plek!



	Aantal bolletjes rood	Aantal bolletjes geel
<b>De code voor "Mastermind" is:</b> (invullen in cijfers)	4	3

### 2. Zoek de verschillen

Op de speldoos vind je vijf keer het Kwizzuth lampje: drie keer mét het Kwizzuth logo op de achtergrond en twee keer zonder. Bekijk deze vijf lampjes maar eens goed, want ééntje is er anders dan de andere. Zien jullie welke dit is? Kijk dan nog eens wat beter om te zien hoeveel verschillen er zijn.

#### Antwoorden omzetten naar code

Mastermind levert twee cijfers op en Zoek de verschillen levert één cijfer op. Gebruik onderstaande vertaaltabel om van deze drie cijfers een woord te maken:



Vertaaltabel			
0 = N	1 = T	2 = S	3 = A
4 = B	5 = E	6 = I	7 = L
8 = M	9 = U		

	Mastermind		Zoek de verschillen
Antwoord opdracht (cijfer)	4	3	7
Letter uit de vertaaltabel	b	a	l

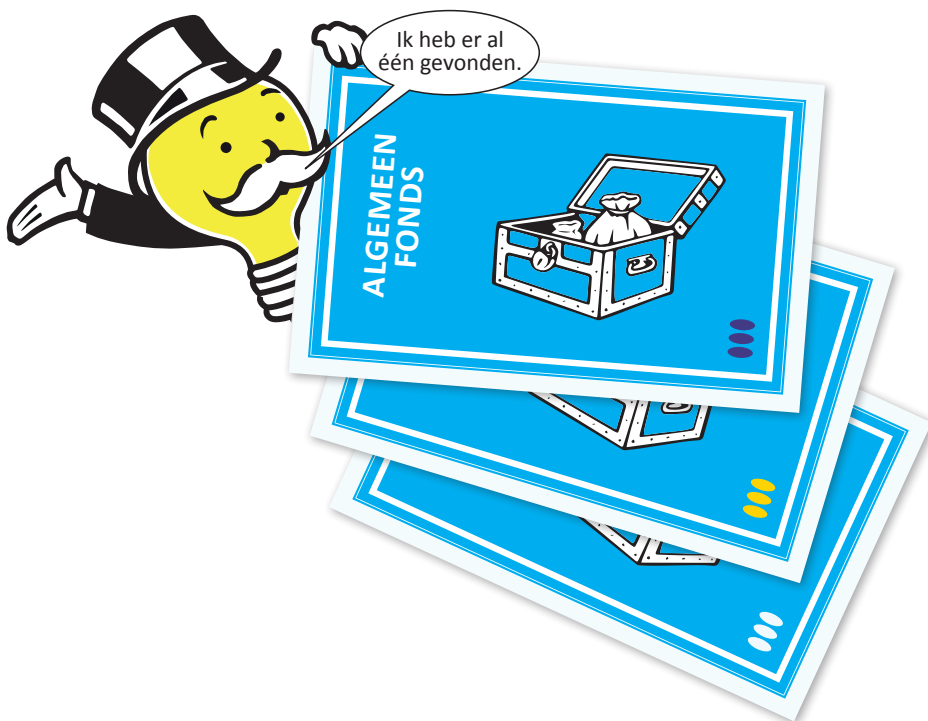
# PASTOOR BOEIJENSTRAAT

## SPEELVELDEN

### 3. SETJES

Deze opdracht is gebaseerd op het spel SET. Je hebt voor deze opdracht de Kanskaarten en de Algemeen Fondskaarten uit de speldoos van Millus Monopoly nodig. Als je goed kijkt kun je op deze kaarten kleine patronen ontdekken. De patronen variëren in kleur, aantal en vorm. Elke kaart is dus anders. Vorm met deze kaarten zoveel mogelijk sets van drie kaarten, volgens de regels van het originele spel SET. Maak hiervan een foto en app deze naar **06-17240562** onder vermelding van jullie teamnaam.

De code die jullie van ons terugkrijgen is **de code voor "Setjes"**. Vul deze in bij de aankoopcode hieronder.



#### Aankoopcode Pastoor Boeijenstraat

Als je de codes van de drie opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor de Pastoor Boeijenstraat:

Mastermind/ Zoek de verschillen		SETJES
bal	-	spel

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.



# HOOGAKKER

## DE AKKERS

### 1. Geen praatjes maar plaatjes

Voor wie van puzzelen houdt, zijn rebussen altijd leuke raadseltjes om op te lossen.

**Maar let op: de gevonden oplossing = een opdracht!** Voer deze opdracht uit en stuur het resultaat via Whatsapp naar telefoonnummer **06-17371950**. Als het resultaat wordt goedgekeurd, ontvangen jullie van ons **de code voor "Geen praatjes maar plaatjes"**. Vul deze code in op de achterzijde.



maak

+M P=K



een

-P -R

**Picture** foto

Vertaal naar Nederlands



van

P=V



je

AS=E



team

.....



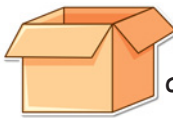
met

H=M -R



een

-T



doos

.....



lucifers

.....



en

I=N



het

-O D=T



..... +NUM -I  
teamnummer



F=D

+EL+

S=K

duidelijk



-SP

in



+B N=L

beeld



M=Z +ER  
zonder



W=T -B  
te



+FO V=T +HOP  
fotoshoppen



+



E=UU  
stuur



+D G=Z -L  
deze



M=F -R  
foto



S=A  
via



c=w+ a=s+p  
whatsapp



T=N -T  
naar

**06-17371950**

# HOOGAKKER

## DE AKKERS

### 2. Wie bende en wor komde van

Heel vroeger hadden de mensen alleen een voornaam. Dorpen waren klein en mensen kwamen niet zo ver dus dat werkte prima. Maar tegen het einde van de Middeleeuwen werd het toch wat ingewikkeld allemaal. Met vijf 'Jannen' in het dorp ontstond er hier en daar verwarring. Dus werd de ene Jan vernoemd naar z'n vader: Pieterszoon (zoon van Pieter, later afgekort tot Pietersen). En de andere Jan was vanuit Bakel hier komen wonen en die noemden ze daarom Van Bakel. En zo ontstonden de achternamen: een naam achter de naam. Een interessant gegeven, vonden taalkundigen en historici. En zoals het echte wetenschappers betaamt, bedachten ze ingewikkelde woorden om de herkomst van die soorten achternamen te benoemen:

#### herkomstnaam, adresnaam, patroniem, diernaam, eigenschapsnaam en beroepsnaam

Laten we deze kennis eens toepassen op een aantal echte Millusse achternamen... Zet de juiste wetenschappelijke benaming achter de achternaam. Kies uit de lijst hierboven. Begin in het eerste witte vakje, één letter per vakje. Niet alle antwoorden zijn even lang, dus bij een aantal woorden houd je witte vakjes over aan het einde. Elk antwoord komt één keer voor.

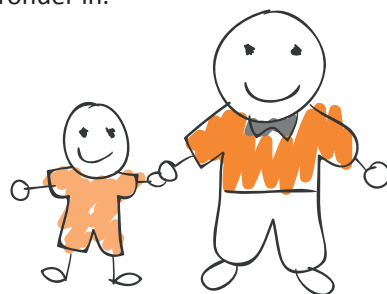
De Vries	=	h	e	r	k	o	<sup>1</sup> m	s	t	n	a	a	m				
Kuijpers	=	b	<sup>2</sup> e	r	o	e	p	s	n	a	a	m					
Vogels	=	d	i	e	r	<sup>3</sup> n	a	a	m								
De Corte	=	e	i	g	e	n	s	c	h	a	p	s	<sup>4</sup> n	a	a	m	
Thomassen	=	p	a	t	r	o	n	i	<sup>5</sup> e	m							
Van Kessel	=	a	d	r	e	s	<sup>6</sup> n	a	a	m							

Neem de letters uit de tabel hierboven over en vul ze hieronder in.

Dit is de code voor "Wie bende en wor komde van".

Vul dit woord in bij de aankoopcode hieronder.

<sup>1</sup> m	<sup>2</sup> e	<sup>3</sup> n	<sup>4</sup> n	<sup>5</sup> e	<sup>6</sup> n
----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------



#### Aankoopcode Hoogakker

Als je de codes van de twee opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor de Hoogakker:

Geen praatjes maar plaatjes		Wie bende en wor komde van
relax	-	mennen

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# ELSENSTRAAT

## DE AKKERS

### 1. Kinderseries van toen en nu

In de Elsenstraat vinden we basisschool De Kastanjelaar. Velen van ons hebben daar op school gezeten. We gaan even terug naar onze jeugd en luisteren naar wat geluidsfragmenten. Sommige van wat langer geleden, andere nog niet zo heel lang... Ga naar [www.kwizzuth.nl/quizvragen/elsenstraat](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/elsenstraat).

Welke titelsongs van kinderseries hoor je? Vul de antwoorden hieronder in.

- de fabeltjeskrant
- peppa pig
- vrouwtje theelepels
- pippi langkous
- spongebob squarepants
- spirit
- familie knots
- pokemon
- de grote meneer cactus show

Neem de letters uit de tabel hierboven over en vul ze hieronder in.

Dit is de code voor "Kinderseries van toen en nu".

Vul dit woord in bij de aankoopcode hieronder.

beasting



# ELSENSTRAAT

## DE AKKERS

### 2. Terug naar de jaren '70

Monopoly gaat al heel wat jaren terug. Ook in de jaren '70 werd dit spelletje graag gespeeld. Spelbord op tafel, wat lekkers erbij en beginnen maar! Wat dat betreft is er eigenlijk niet zoveel veranderd. Hoewel: die lekkere hapjes zagen er destijds wel ongeveer hetzelfde uit, maar hadden een heel andere naam...

Kijk maar eens naar de foto hiernaast. Wat had in de jaren '70 een andere naam dan nu? En welke naam was dat? We zoeken zeven namen. Begin bij start en volg het spelbord rond. Schrijf de antwoorden in die volgorde in de tabel. Eerst de huidige naam, dan de naam in de jaren '70. De benodigde letter neem je uit de kolom met de namen in de jaren '70. Een grotere versie van de foto vind je op: [www.kwizzuth.nl/quizvragen/elsenstraat](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/elsenstraat).



	Huidige naam	Naam in de jaren '70	Benodigde letter	
1	curly wurly	3 musketiers	2 <sup>e</sup> letter:	u
2	m&m	bonitos	4 <sup>e</sup> letter:	i
3	lay's	smiths	4 <sup>e</sup> letter:	t
4	euro	gulden	1 <sup>e</sup> letter:	g
5	twix	raiders	2 <sup>e</sup> letter:	a
6	snickers	marathon	8 <sup>e</sup> letter:	n
7	zoene	negerzoene	3 <sup>e</sup> letter:	g

De code voor "Terug naar de jaren '70" lees je van boven naar beneden in de gekleurde vlakken. Vul dit woord in bij de aankoopcode hieronder.

### Aankoopcode Elsenstraat

Als je de codes van de twee opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor de Elsenstraat:

Kinderseries		Terug naar de jaren '70
belasting	-	uitgang

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# AKKERWEG

## DE AKKERS

### 1. Millusse middenstand

In vroeger tijden kende Milheeze een groot aantal winkels en bedrijven. Je kon er voor veel zaken terecht. Jammer genoeg wordt dat aanbod steeds kleiner. Daarom kijken we graag even terug naar toen. Op [www.kwizzuth.nl/quizvragen/akkerweg](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/akkerweg) vind je acht foto's van winkels en bedrijven die ophielden te bestaan:

- Dagwinkel Van Buel
- Boerenbond
- Bakkerij Rongen
- Smederij Janssen van Mill
- Bakkerij Verheijen
- Café de Linden
- Kruidenierswinkel Piet Hendriks
- Winkel van de Weijer



Elke foto heeft een nummer. Schrijf hieronder in de tabel de juiste naam bij elk fotonummer. Neem vervolgens in de laatste kolom de juiste letter over en dan lees je van boven naar beneden een woord. Dit is de code voor Millusse Middenstand.

Nr	Winkel/bedrijf:	Benodigde letter	
1	kruidenierswinkel	11 <sup>e</sup> letter:	s
2	cafe de linden	7 <sup>e</sup> letter:	l
3	bakkerij rongen	2 <sup>e</sup> letter:	a
4	dagwinkel	3 <sup>e</sup> letter:	g
5	bakkerij verheijen	5 <sup>e</sup> letter:	e
6	boerenbond	4 <sup>e</sup> letter:	r
7	winkel vd weijer	2 <sup>e</sup> letter:	i
8	smederij janssen van mill	8 <sup>e</sup> letter:	j

De code voor "Millusse middenstand" lees je van boven naar beneden in de gekleurde vlakken. Vul dit woord in bij de aankoopcode op de achterzijde.



# AKKERWEG

## DE AKKERS

### 2. In en rondom de Akkerweg

De Akkerweg is één van de oudste straten in Milheeze en kent een rijke historie. We testen jullie kennis...

1. Volgens de kadastrale kaart dateert de tot nu toe bekendste en oudste woning in Milheeze uit 1585. In welke straat staat deze woning?

j <sup>1</sup>a r e n

2. Ondernemersvereniging Milheeze (OVM) heeft een groot aantal leden. Wie van deze leden woont op de Akkerweg?

w i l c o v a n <sup>2</sup>d e n h e u v e l

3. Het grootste gebouw in Milheeze heeft een oppervlakte van 12.004 m<sup>2</sup>. In welk straat staat dit gebouw?

h e k k e <sup>3</sup>r

4. Welk huisnummer heeft dit huis aan de Akkerweg tegenwoordig, dat in 1960 in aanbouw was? Zie ook de foto hiernaast. Schrijf het antwoord uit in letters.

t w e e <sup>4</sup>e n d e r t i g

5. Wie woont er momenteel in deze woning?

r u u d g e u r t <sup>5</sup>s



Neem de letters uit de antwoorden hierboven over en vul ze hieronder in. Dit is **de code voor "In en rondom de Akkerweg"**. Vul dit woord in bij de aankoopcode hieronder.

<sup>1</sup>a <sup>2</sup>d <sup>3</sup>r <sup>4</sup>e <sup>5</sup>s

### Aankoopcode Akkerweg

Als je de codes van de twee opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor de Akkerweg:

Millusse Middenstand		Rondom de Akkerweg
slagerij	-	adres

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# SCHUTSBOOM

## DE WIEKEN

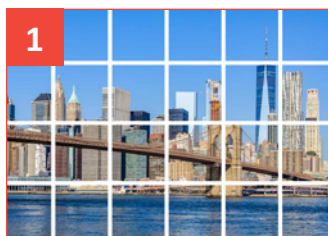
### 1. Kwizzuth Lonely Planet

De Lonely Planet is een begrip onder reizigers: die check je altijd vóór je op reis gaat om te weten welke bezienswaardigheden je niet mag missen. Je vindt er de mooiste plekken op aarde. Voor deze opdracht hebben wij onze eigen Kwizzuth Lonely Planet samengesteld, met must-see places to be. Dus maak je riemen vast want daar gaan we...

Op [www.kwizzuth.nl/quizvragen/schutsboom](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/schutsboom) kun je onderstaande foto's vinden.

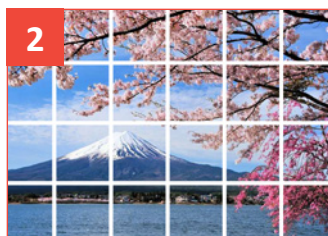
#### Cross the bridge

Welke stad zie je hieronder?



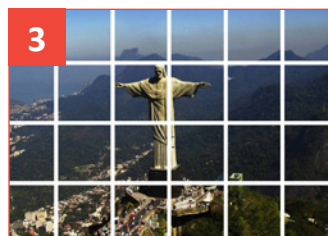
#### Climb every mountain

Hoe heet deze berg/vulkaan?



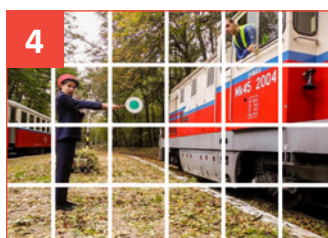
#### My favorite crayon

In welke stad zijn we?



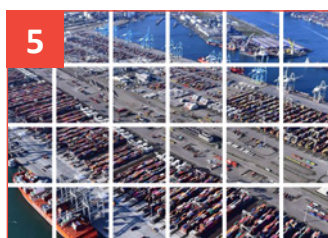
#### Stop this train

In welk land rijdt deze trein?



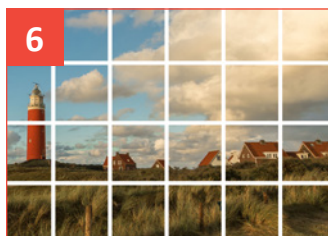
#### Walk by the harbour

In welke stad ligt deze haven?



#### I'll be an island

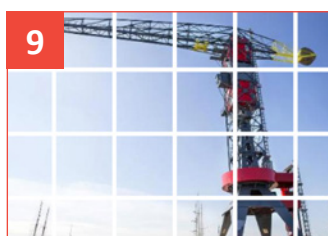
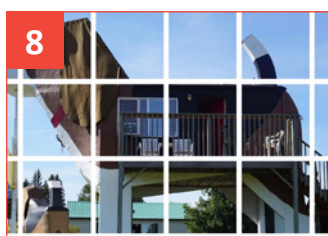
In welke landen bevinden zich deze eilanden?



**Tip:**  
bij deze straat hoort een  
bonusopdracht. Kijk hiervoor  
in het bonusboekje

#### When I wake up in the morning

In welke steden liggen deze bijzondere hotels?

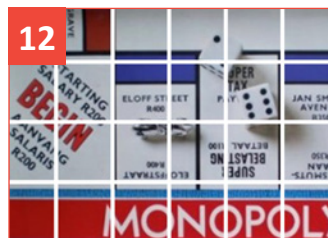
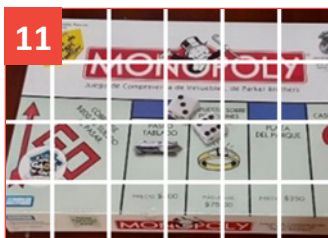


# SCHUTSBOOM

## DE WIEKEN

### In a rich man's world

En wat doen we als we even niet op pad zijn? Juist: dan spelen we Monopoly. Maar... in welk land?



12	z	u	i	d	a	f	r	i	k	a								
						1	n	e	w	y	o	r	k					
						3	r	i	o	d	e	j	a	n	e	i	r	o
						11	s	p	a	n	j	e						
6	n	e	d	e	r	l	a	n	d									
						4	h	o	n	g	a	r	i	j	e			
						8	c	o	t	t	o	n	w	o	o	d		
						2	f	u	i	j								
						9	a	m	s	t	e	r	d	a	m			
7	g	r	i	e	k	e	n	l	a	n	d							
						10	c	h	i	n	a							
						5	r	o	t	t	e	r	d	a	m			

**Let op!**  
De volgorde van de antwoorden is gehusseld en de lange ij wordt als twee letters (dus in twee vakjes) geschreven.

De code voor "Kwizzuth Lonely Planet" lees je van boven naar beneden in de gekleurde vlakken. Vul dit woord in bij de aankoopcode hieronder.

### Aankoopcode Schutsboom

Het woord in de tabel van boven naar beneden is de aankoopcode voor Schutsboom:

r	e	i	s	d	o	c	u	m	e	n	t
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.



# HOBORG

## DE WIEKEN

### 1. Terug in de tijd

Het kan jullie niet ontgaan zijn: dit is de 5<sup>e</sup> editie van onze dorpsquiz. Een jubileumeditie dus en daarom blikken we ook even terug op eerdere edities. We hebben de antwoordboeken nog eens doorgenomen, door foto's van het oude bestuur geschild, herinneringen opgehaald en hierover natuurlijk een paar leuke vragen geformuleerd.

#### Omcirkel het juiste antwoord.

1. Wat was er gratis af te halen tijdens de Kwizzuth avond in 2019?

**K** = grote puntzak friet

**V** = 10 bitterballen

**G** = cocktails voor het hele team

2. Wie verzorgde de prijsuitreiking van de Kwizzuth editie van 2015?

**E** = Esther van den Elsen  
en Joost Meulendijks

**O** = Cor Aldenzee en  
Gertie Cornelissen

**R** = Esther van den Elsen en  
Jeroen van de Nieuwenhof

3. Welk attribuut had je onder andere nodig bij de geheime opdracht in Kwizzuth van 2015?

**E** = een rekenmachine

**O** = rol King pepermunt

**R** = ticket voor busreisje

4. Wat is het antwoord op vraag 6A uit de categorie Boerderij tijdens Kwizzuth 2017?

**R** = kippen

**N** = paarden

**E** = koeien

**D** = varkens

**A** = alpaca's

5. In Kwizzuth editie 2015 was een bonusopdracht aanwezig.

Wat moest het gewicht zijn van het te vouwen vliegtuigje?

**K** = 5 gram

**P** = 7-9 gram

**L** = 10-15 gram

**H** = minder dan 15 gram

6. Hoeveel Monopolyspellen heeft het huidige Kwizzuth bestuur in hun handen op de foto die in het Eindhovens Dagblad is geplubliceerd?

**P** = 12

**R** = 14

**A** = 16

**E** = 20

7. Wie waren de vier juffen die voor het vak Taal het dictee afnamen in 2021?

**E** = Juf Arian, Helma, Suzanne en Marjo

**I** = Juf Irene, Lienne, Suzanne en Marjo

**L** = Juf Daisy, Mirjam, Helma en Arian

**T** = Juf Mirjam, Irene, Daisy en Lienne

8. Welk team won de eerste joker in de Kwizzuth-editie 2019?

**G** = Quizrockers

**K** = Kwizzuthnetnog

**T** = Team zonder naam

Gebruik de letter die voor het juiste antwoord staat en vul deze hieronder in.

Dit woord is **de code voor "Terug in de tijd"**. Vul deze aankoopcode in op de achterzijde.

	1	2	3	4	5	6	7	8
De code voor "terug in de tijd" is:	v	o	o	r	p	r	e	t

# HOBORG

## DE WIEKEN

### 2. Vreemde landen

We zijn niet alleen terug in de tijd gereisd, maar ook de wereld rond. Onderweg deden we inspiratie op voor het briefgeld in de editie van 2023. Kunnen jullie raden in welke landen we zijn geweest? Neem de stapel briefgeld uit de speldoos van Kwizzuth Monopoly en kijk eens goed. Want dan zie je op elk biljet een aantal verwijzingen naar landen van de wereld.

#### De landen

Er zijn zeven verschillende bankbiljetten en elk bankbiljet verwijst naar één land. We zoeken dus zeven landen. Vul in onderstaande tabel elk gevonden land in. Gebruik daarvoor steeds de witte invulvelden, één letter per hokje.

Biljet	Land
€ 100,-	s p a n j e
€ 500,-	m e x i c o
€ 1.000,-	v i e t n a m
€ 2.000,-	j a p a n
€ 5.000,-	t h a i l a n d
€ 10.000,-	i t a l i e
€ 50.000,-	a u s t r a l i e

De code voor “Vreemde landen” lees je van boven naar beneden in de gekleurde vlakken. Vul dit woord in bij de aankoopcode hieronder.

**TIP:** De biljetten bevatten niet alleen verwijzingen naar vreemde landen, maar óók naar steden in die landen. Herken je de steden? Kijk dan snel in het bonusboekje want hiermee kun je extra banktegoed verdienen!



#### Aankoopcode Hoberg

Als je de codes van de twee opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor de Hoberg:

Terug in de tijd		Vreemde landen
voorp <u>r</u> et	-	somalie

Ga in de bank-app naar het tabblad ‘codes’ en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad ‘straten’.

# SCHUTBOOMSESTRAAT

## DE WIEKEN

### 1. Waar zouden we zijn zonder de trein?

In deze opdracht gaat een aantal inwoners van Milheeze een reis afleggen met het openbaar vervoer: trein en bus. Aan jullie de vraag om deze reis voor hen te plannen.

#### Op de koffie

Mien woont in de Berken en gaat komende woensdag op bezoek bij haar zus in Heerhugowaard. Dat is een flinke reis want ze moet eerst met de bus en dan nog met de trein. Gelukkig woont haar zus pal aan het spoor dus Mien hoeft daar maar 2 minuten te lopen.

- Als de zussen om 15.00 uur aan de koffie willen zitten, hoe laat moet Mien woensdag dan op de bus stappen bij de bushalte voor de kerk?
- Hoeveel minuten is Mien onderweg vanaf vertrektijd bus tot en met aankomsttijd trein?
- Op welk spoor komt Mien aan?
- Hoeveel tussenstops heeft Mien in de trein van Utrecht naar Heerhugowaard?

#### Zwarte Cross

Wesley gaat komend jaar juli met drie vrienden naar de Zwarte Cross in Lichtenvoorde. Ze willen niks missen dus als op donderdag om 12.00 uur de camping open gaat, willen ze er zijn. Een auto hebben ze niet dus ze gaan met het openbaar vervoer. Dat wordt vroeg opstaan en veel sjouwen! De dienstregeling van juli 2024 is nog niet beschikbaar, gebruik daarom de actuele dienstregeling voor reizen op een donderdag.

- De heren vertrekken vanaf bushalte Kreijtenberg. Hoe vroeg stappen ze daar in de bus?
- Als de bus bij elke halte tussen Kreijtenberg en Station Boxmeer zou stoppen, hoeveel tussenstops heeft de busreis dan?
- In hoeveel voertuigen (treinen en bussen) hebben ze tijdens hun reis gezeten?
- Hoeveel minuten brengen de mannen door in de trein?

Vul de antwoorden van beide reizen hieronder in het schema in en reken de som uit.

Dit is **de code voor de Schutboomsestraat**, vul deze in bij de aankoopcode op de achterzijde:

Mien	In de bus stappen om:	11	.	33	uur	De code voor de Schutboomsestraat is →
	Aantal minuten onderweg:	175				
	Aankomst op spoor:	2				
	Aantal tussenstops:	8				
Wesley	In de bus stappen om:	9	.	26	uur	
	Aantal tussenstops busreis:	21				
	Aantal voertuigen:	4				
	Aantal minuten in de trein:	81				
Tel per kolom alle getallen op en noteer de uitkomst hier → Reken daarna de som uit		311	+	59	=	370



# SCHUTBOOMSESTRAAT

## DE WIEKEN



### Aankoopcode Schutboomsestraat

De oplossing van de som is de aankoopcode voor de Schutboomsestraat:

3	7	0
---	---	---

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in.  
Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit.  
Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# GEERDENHOF

## DE GEHUCHTEN

### 1. Een kijkje in de keuken

We staan in een keuken ergens in Milheeze en kijken door het keukenraam naar buiten. Ga naar de website van Kwizzuth: [www.kwizzuth.nl/quizvragen/geerdenhof](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/geerdenhof). Daar vind je vier foto's. Weten jullie in welke straat we staan?

Foto 1: zet de vierde letter van de straatnaam in vak 1

Foto 2: zet de zesde letter van de straatnaam in vak 2

Foto 3: zet de vijfde letter van de straatnaam in vak 3

Foto 4: zet de zesde letter van de straatnaam in vak 4

Bankert  
Peeldijk  
Kerkeind  
Griensvenstraat



De vier letters achter elkaar vormen een woord.

Dit is de code voor "Een kijkje in de keuken".

Vul dit woord in bij de aankoopcode op de achterzijde.

	1	2	3	4
De code voor "Kijkje in de keuken" is:	k	i	e	s

### 2. Het Huis van Oranje

Hopelijk hebben jullie vanavond al wat huisjes kunnen bouwen in het Millus' Monopolyspel. Maar hoe bekend zijn jullie met ons koningshuis? Dat testen we met onderstaande vragen. Vul de letter van het goede antwoord op onderstaande vragen in, in de tabel op de achterzijde.

1. Op 27 april vieren we Koningsdag ter ere van Koning Willem-Alexander.

Maar waarom doen we dit eigenlijk? Ter ere van welk lid van het koningshuis is deze feestdag destijds ontstaan?

d = Koningin Beatrix

k = Prinses Wilhelmina

s = Koning Willem III

2. En hoe heette deze feestdag destijds?

a = Prinsessedag

o = Koninginnedag

c = Koningsdag

3. In de toekomst zullen we waarschijnlijk weer Koninginnedag gaan vieren.

In welke maand zou deze dag plaats vinden als we de huidige traditie voortzetten?

h = april

n = juli

m = december

4. In welke stad heeft ons koningspaar elkaar ontmoet?

k = Amsterdam

a = Buenos Aires

e = Sevilla

5. Onze koningin staat bekend om haar gevoel voor mode. Welk modehuis is haar favoriet?

r = Natan

i = Chanel

n = Oscar de la Renta

6. Welk muziekinstrument bespeelt onze kroonprinses?

s = dwarsfluit

b = viool

t = hoorn

7. Hoeveel kleinkinderen kreeg prinses Juliana?

r = 14

e = 12

l = 16

# GEERDENHOF

## DE GEHUCHTEN

8. Waar woont ons koningspaar?

a = Paleis Noordeinde

Paleis Huis ten Bosch

k = Paleis op de Dam

9. Over één van de dochters van onze koning is een boek geschreven. Wie schreef dit boek?

r = Herman Koch

n = Gerard Aalders

Claudia de Breij

10. In welk land was het 1<sup>e</sup> staatsbezoek van prinses Amalia?

t = Bonaire

Noorwegen

g = Griekenland

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
De code voor "huis van oranje" is:	k	a	m	e	r	b	r	e	e	d

### 3. Allemaal getallen

Wat zien jullie hieronder? Zomaar wat getallen, of toch niet?

Als je goed kijkt vind je een locatie.

**N**

5	5	5	9	6	1	7	o	3	3	3	2	0	0	0	'	7	1	9	0	0	0
5	9	3	4	8	1	2		4	1	3	7	0	9	0		2	1	6	0	3	0
5	5	5	3	4	1	4		3	3	3	1	0	4	0		3	1	2	0	7	0
6	1	5	4	3	1	6		6	6	3	8	0	6	0		5	1	4	0	9	0
5	5	5	9	8	1	2		3	3	3	5	0	0	0		8	1	9	0	0	0

**E**

5	5	5	o	4	0	4	7	6	8	3	'	4	2	4	3	2	2	2
5	2	1		4	1	4	8	6	9	1		4	3	4	1	7	9	2
5	5	5		4	4	4	2	6	6	6		4	4	4	5	2	2	2
0	9	5		0	5	4	1	6	3	6		9	6	4	8	2	8	5
5	5	5		6	7	4	8	6	6	6		5	2	4	6	2	2	2

Heb je de locatie gevonden? Vertel ons dan: wat bevindt zich op deze locatie?

Het antwoord op die vraag is **de code voor "Allemaal getallen"**.

Vul dit woord in bij de aankoopcode hieronder

### Aankoopcode Geerdenhof

Als je de codes van de drie opdrachten achter elkaar zet,

krijgt je de aankoopcode voor de Geerdenhof:

Keukenraam		Huis van Oranje		Allemaal getallen
kies	-	kamerbreed	-	school

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in.

Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit.

Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# FRANSENHOF

## DE GEHUCHTEN

### 1. Zonnepanelen

Wie heeft ze niet tegenwoordig? We hebben ons dak vol gelegd met zonnepanelen en deze hadden in 2020 een gemiddelde opbrengst in januari van 1,8 kWh per dag, in februari 4,7 kWh p/d, maart 12,3 kWh p/d, april 18,5 kWh p/d, mei 19,3 kWh p/d, juni 22,5 kWh p/d, juli 19,5 kWh p/d, augustus 18,1 kWh p/d, september 14,2 kWh p/d, oktober 5,3 kWh p/d, november 2,9 kWh p/d en december 1,4 kWh p/d.

In 2020 golden de volgende tarieven:

	Leveringstarief	Energiebelasting	ODE*	btw
Stroom normaal tarief per kWh	€ 0,06960	€ 0,09777	€ 0,02727	21%

\* ODE = Opslag Duurzame Energie- en Klimaattransitie

1. Wat was in 2020 de jaaropbrengst van onze zonnepanelen in KWH?

4 2 8 8

2. Hoeveel BTW is er betaald over het jaar 2020?

Bedrag afgerond in uw voordeel op hele euro's.

1 7 5

Tel beide antwoorden (KWH en BTW) bij elkaar op. Je krijgt nu een getal met vier cijfers. Gebruik de vertaaltabel om deze vier cijfers om te zetten in letters.

Het woord dat je krijgt is **de code voor "Zonnepanelen"**.

Vul dit woord in bij de aankoopcode op de achterzijde.

Vertaaltabel			
0 = B	1 = O	2 = P	3 = S
4 = E	5 = L	6 = N	7 = A
8 = R	9 = M		

$$4288 + 175 = 4463 = \text{eens}$$

### 2. I want to break free

Met al die opgewekte energie kunnen we een hoop doen. Ook de minder leuke klussen zoals stofzuigen. Hoewel: je kunt er ook een feestje van maken net zoals in deze video:



En jullie raden het al...

Wij willen graag een soortgelijke videoclip zien, maar dan met jullie in de hoofdrol. Dus verkleed een teamlid als Freddie, trek de stofzuiger uit de kast, zorg voor voldoende figuranten op de bank, pak je camera en draaien maar!

Stuur het filmpje via Whatsapp naar: **06-17839443**.

Overtuig ons met jullie acteerwerk en je ontvangt van ons **de code voor "I want to break free"**.

Een link naar deze video vind je op [www.kwizzuth.nl/quizvragen/fransenhof](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/fransenhof).

# FRANSENHOF

## DE GEHUCHTEN

### 3. Inzicht

Knappe koppen die al die technische snuffjes bedenken en ontwikkelen.

Daar heb je wel wat (technisch) inzicht voor nodig. Even testen hoe dat bij jullie zit....

**Let op: Schrijf de antwoorden uit in letters!**



1. In de regenton zit bijna geen water. Maar de hoeveelheid verdubbelt zich iedere dag. Het zal 60 dagen duren voordat de regenton helemaal vol is. Hoelang duurt het, totdat de regenton voor de helft gevuld is?

4. In een wei lopen een aantal schapen en kippen. Deze dieren samen hebben 94 poten en 35 koppen. Weet jij hoeveel schapen en hoeveel kippen er in deze wei lopen?  
**A.** Aantal schapen?  
**B.** Aantal kippen?

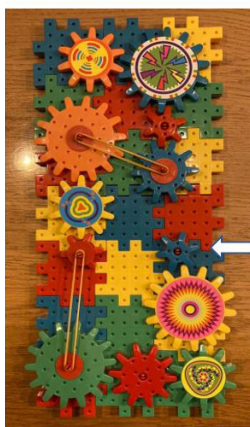
5. Wat is de uitkomst van onderstaande opgave?

$$3 \text{ wheelbarrows} = 60$$

$$1 \text{ wheelbarrow} + 4 \text{ wrenches} = 26$$

$$3 \text{ wrenches} + 2 \text{ stacks of bricks} = 15$$

$$1 \text{ wheelbarrow} + 4 \text{ wrenches} \times 2 \text{ stacks of bricks} = ?$$



2. Het tandwiel linksboven draait naar links en zet alle anderen ook in beweging. Naar welke kant zal het tandwiel bij de pijl gaan draaien?

3. Wat staat hieronder?

ST  
VRG

	Antwoord	Code Inzicht
1	negenenvijftig	3 <sup>e</sup> letter: g
2	rechts	1 <sup>e</sup> letter: r
3	verstopping	6 <sup>e</sup> letter: o
4A	twalf	1 <sup>e</sup> letter: t
4B	drieëntwintig	4 <sup>e</sup> letter: e
5	veertig	4 <sup>e</sup> letter: r

De letters van boven naar beneden vormen de code voor "Inzicht".

### Aankoopcode Fransenhof

Als je de codes van de drie opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor de Fransenhof:

Zonnepanelen		I want to break free		Inzicht
eens	-	complex	-	groter

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.



# WILDEMAN

## DE GEHUCHTEN

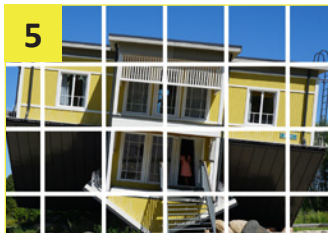
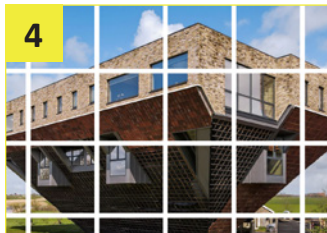
### 1. Bouwfoutje?

Hier lijkt toch echt iets misgegaan te zijn in het bouwproces...

Op [www.kwizzuth.nl/quizvragen/wildeman](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/wildeman) vind je een aantal foto's.

In welke steden of dorpen kun je onderstaande huizen vinden?

Vul de gevonden plaatsnaam in onderstaande tabel in (één letter per vakje):



1.	b	r	i	g	h	t	o	n					
2.	h	a	r	t	b	e	e	s	p	o	o	r	t
3.	o	r	d	u									
4.	w	o	r	k	u	m							
5.	t	a	r	t	u								
6.	s	z	y	m	b	a	s	k					
7.	k	u	a	l	a	l	u	m	p	u	r		
8.	t	a	r	p	e	i							

Neem de letters uit de tabel hierboven over en vul ze hieronder in.

Dit is **de code voor "Bouwfoutje?"**.

Vul dit woord in bij de aankoopcode op de achterzijde.

<sup>1</sup> b	<sup>2</sup> o	<sup>3</sup> u	<sup>4</sup> w	<sup>5</sup> t	<sup>6</sup> y	<sup>7</sup> p	<sup>8</sup> e
----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------

# WILDEMAN

## DE GEHUCHTEN

### 2. Huis-, tuin- en keukengeluiden.

In een huis, tuin of keuken worden geluiden geproduceerd waar je niet altijd bij stil staat. Maar vandaag doen we dat wel. Op [www.kwizzuth.nl/quizvragen/wildeman](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/wildeman) vind je ook een aantal geluidsfragmenten. Luister goed en vertel ons wat je hoort. De antwoorden die we zoeken zijn zelfstandige naamwoorden, oftewel: dingen die je in huis, tuin of keuken vindt... Vul de gevonden antwoorden in de onderstaande tabel in (één letter per vakje).

Geluid fragment 1	<sup>1</sup> w	a	t	e	r	k	r	a	a	n		
Geluid fragment 2	<sup>2</sup> a	i	r	f	r	y	e	r				
Geluid fragment 3	g	a	<sup>3</sup> s	f	o	r	n	u	i	s		
Geluid fragment 4	c	o	n	t	a	i	n	e	<sup>4</sup> r			
Geluid fragment 5	h	e	g	<sup>5</sup> g	e	n	s	c	h	a	a	r
Geluid fragment 6	w	a	t	e	r	k	o	<sup>6</sup> k	e	r		

Neem de letters uit de tabel hierboven over en vul ze hieronder in.

Dit is **de code voor "Huis, tuin en keukengeluiden"**.

Vul dit woord in bij de aankoopcode hieronder.

<sup>1</sup> w	<sup>2</sup> a	<sup>3</sup> s	<sup>4</sup> r	<sup>5</sup> e	<sup>6</sup> k
----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------



### Aankoopcode Wildeman

Als je de codes van de twee opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor de Wildeman:

Bouwfoutje?		Huis, tuin en keukengeluiden
bouwtype	-	wasrek

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# GROESVLAAS

## DE PEEL

### 1. Het stalen ros

Rondom Milheeze is veel groen te vinden, waar velen al wandelend en fietsend heerlijk van genieten. Wij hebben ook genoten van een fietstochtje door het buitengebied. Ga naar [www.kwizzuth.nl/quizvragen/groesvlaas](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/groesvlaas) om het filmpje te bekijken. Onderweg hebben we ook foto's gemaakt van bankjes die we tegenkwamen, ook die vind je terug op de website.

Welke route hebben we afgelegd? Teken deze route in op de kaart van Milheeze, die je in de speldoos vindt. Markeer ook de plaatsen waar de bankjes staan. Maak een foto van de kaart en stuur deze via Whatsapp naar **06-17839443** onder vermelding van jullie teamnaam. Je krijgt dan van ons een woord terug, die je nodig hebt voor de aankoopcode. Vul deze in bij de aankoopcode op de achterzijde.

De code voor "Op het stalen ros" is:

### 2. Naakt-tuinieren dag

Genieten van het groen doen we ook in onze eigen tuinen. En de eerste zaterdag van mei houden wij onze ogen goed open! Er wordt druk over de schutting gegluurd, want buurman: het is naakt-tuinieren dag! Maar eigenlijk is elke dag van het jaar wel een bijzondere dag, met telkens weer een ander thema. Hieronder staan tien afbeeldingen die telkens een andere dag uitbeelden. Weet jij welke?

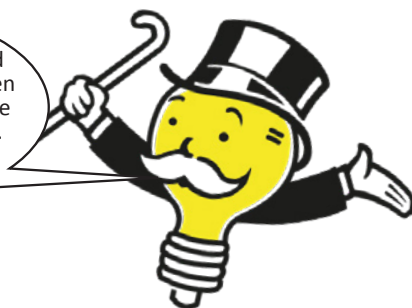


Hoeveel dagen uit bovenstaande afbeelding vallen in 2023 ná de Naakt-tuinieren dag? Dit getal is **de code voor "Naakt-tuinieren dag"**.

Vul dit getal in bij de aankoopcode op de achterzijde

**Tip:**

Er is nog extra banktegoed te verdienen als je de namen en data van deze bijzondere dagen weet te benoemen. Kijk hiervoor in het bonusboekje.



# GROESVLAAS

## DE PEEL

### 3. Bloemen houden van mensen

En mensen houden van bloemen!

Ga naar [www.kwizzuth.nl/quizvragen/groesvlaas](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/groesvlaas) daar zie je een prachtig boeket.

We hebben er enkele bloemen uitgelicht in de fotocollage en zoeken van deze bloemen de Latijnse/botanische namen! Noteer de in de fotocollage gevraagde letters hieronder, samen vormen ze een woord:

	Antwoord	Benodigde Letter	
1.	astromeria	3 <sup>e</sup> letter:	s
2.	delphinium	3 <sup>e</sup> letter:	l
3.	eustoma	5 <sup>e</sup> letter:	o
4.	tulipa	1 <sup>e</sup> letter:	t
5.	gerbera	2 <sup>e</sup> letter:	e
6.	viburnum	6 <sup>e</sup> letter:	n



#### De code voor "Bloemen houden van mensen"

lees je van boven naar beneden in de gekleurde vlakken. Vul dit woord in bij de aankoopcode hieronder.



#### Aankoopcode Groesvlaas

Als je de codes van de drie opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor de Groesvlaas:

Stalen ros		Naakt tuinieren		Bloemen
in	-	7	-	sloten

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# KLEF DE PEEL

## 1. Vergeten Groenten

Postelein, schorseneren, mierikswortel: wie kent ze nog? We noemen ze daarom ook wel Vergeten Groenten. Ga naar [www.kwizzuth.nl/quizvragen/klef](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/klef) voor een fotocollage met 10 soorten groenten. Hieronder staan 20 soorten groenten genoemd. Streep de groenten door die je in de collage ziet. 50% kans toch?

**p**Almkool - **ch**ioGgiabiet - **sp**inAzie - **ram**Menas - **mie**Rikswortel - **lam**sooR -  
**aard**pEer - **zoete aar**Dappel - **rabar**Ber - **koolra**Bi - **schor**Seneren - **kwEe**peer -  
**pas**Tinaak - **paksol** - **rett**lich - **radi**Js - **snijbi**Et - **knols**Elderij - **post**elein - **meiraap**jes

Als je de hoofdletters van de overgebleven groenten achter elkaar zet, ontstaat er een woord, **dit is de aankoopcode voor "Vergeten Groenten"**. Vul dit woord in bij de aankoopcode op de achterzijde.

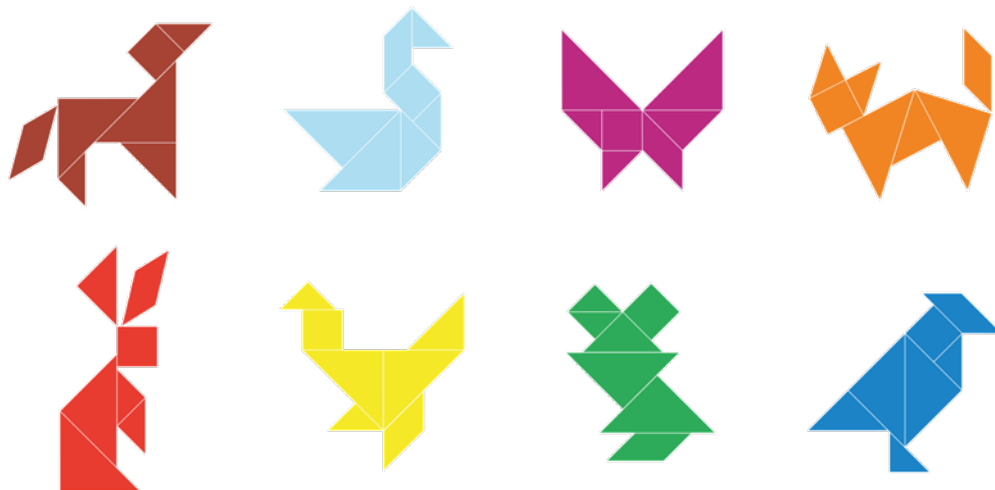
a	a	r	d	b	e	i	t	j	e
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

## 2. Vossenjacht

Vossen zijn heel schuw, maar af en toe kunnen we er toch eentje spotten in ons buitengebied! Vogels, vlinders, konijnen en kippen zien we gelukkig vaak genoeg. Deze hebben we nagemaakt met een tangram. Om deze opdracht te kunnen maken heb je het knipvel met het tangram uit de speldoos nodig.

Knip alle stukken los. Maak vervolgens onderstaande figuren één voor één na. Als het goed is zie je bij elk figuur één letter (in dezelfde kleur als het onderstaande figuur) horizontaal staan. Deze letters vormen samen een woord.

**Tip:** sommige stukken zijn gelijk, dus soms moet je gelijke stukken omwisselen om een horizontale letter te krijgen. Of een kwartslag draaien.



De code voor "Vossenjacht" is:									
	h	e	r	m	e	l	i	j	n

# KLEF DE PEEL

### 3. Wat de boer niet kent, dat vreet ie niet

is een bekend gezegde...

Bedenk een ander gezegde met het woord "boer" erin en beeld dit uit in één foto.

Stuur deze foto en het spreekwoord via Whatsapp naar telefoonnummer **06-17371950**

onder vermelding van jullie teamnaam. Je krijgt dan van ons een code terug,

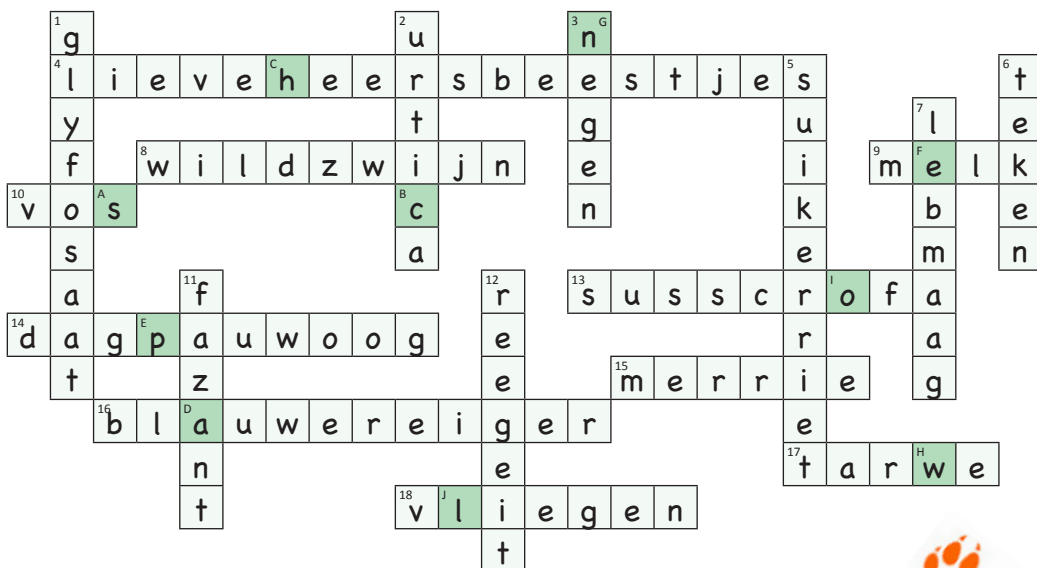
dit is **de code voor "Wat de boer..."**. Enne... Hoe harder we moeten lachen om jullie foto, des te sneller we zullen reageren.

### 4. Boerenweetjes

Voor deze opdracht heb je de speldoos van Kwizzuth Monopoly nodig. In de doos vind je een set visitekaartjes. Althans, het lijken visitekaartjes, maar het zijn quizvragen...

Dus kijk maar eens goed en laat je boerenverstand er op los. Vul de antwoorden hieronder in.

Neem vervolgens de letters uit de overeenkomstige vakjes over voor de oplossing.



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
De code voor "Boerenweetjes":	s	c	h	a	p	e	n	w	o	l



10.

### Aankoopcode de Klef

Als je de codes van de vier opdrachten achter elkaar zet,

krijg je de aankoopcode voor de Klef:

Vergeten groenten		Vossenjacht		Wat de boer...		Boerenweetjes
aardbeitje	-	hermelijn	-	boeren	-	schapenwol

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in.

Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit.

Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# PEELDIJK

## DE PEEL

### 1. Wie ben ik?

Kennen jullie het spelletje 'Wie ben ik' nog?

Dat gaan we bij deze vraag ook spelen!

Jullie krijgen een aantal aanwijzingen over boeren in ons eigen Millus.

Met deze aanwijzingen kunnen jullie weten over wie wij het hebben.



<p><b>1.</b> Ik was varkensboer in de vorige eeuw. Maar heb ook een belangrijke rol bij de veenmollen gehad. Ik zocht hierbij graag de grenzen op... Toch bleven paarden mijn favoriet!</p>	<p><b>2.</b> Ik woon in een groene straat van dit Monopoly Millus spel. Samen met 2 van mijn 3 kinderen run ik meerdere varkens-bedrijven. Ik studeer nog altijd graag in clubverband.</p>
<p><b>3.</b> De verkoop van aardappels in het seizoen levert mij geen windeieren op. Ook al gaat het er hier soms vurig aan toe, toch ga ik het liefst op tijd met de kippen op stok!</p>	<p><b>4.</b> Ook bij mij lopen roze krulstaartjes rond. Maar voordat je die ziet, zie je Karel, Betsie en Pieta. Ik ben lichtelijk gaotisch van aard. Mijn naam is in de eerste editie van Kwizzuth genoemd bij vraag 10.3.</p>
<p><b>5.</b> Ik zorg dagelijks voor 176 vrouwen! Waaronder natuurlijk mijn echtgenote. Ik zing met veel plezier in een Bakels koor, wat een jaar geleden is opgericht.</p>	<p><b>6.</b> Ik ben de jongste van het stel en geen boer maar loonwerker. Blauw en geel zijn mijn favoriete kleuren. Nog niet zo lang geleden heb ik een VOF getekend. In 2024 bestaat dit bedrijf 45 jaar.</p>

Vul in de tabel de voor- en achternaam van deze personen in.

In de verticale kolom ontstaat een woord, dit woord heb je nodig voor de aankoopcode.



			1	f	r	a	n	s	v	a	n	h	e	u	v	e	n		
2	r	i	c	u	s	k	u	u	n	d	e	r	s						
		3	f	r	a	n	k	v	a	n	d	e	r	v	r	a	n	d	e
				4	g	e	r	a	l	d	v	a	n	h	e	e	s		
5	j	a	n	m	a	n	d	e	r	s									
			6	p	a	u	l	h	e	e	s	m	a	n	s				

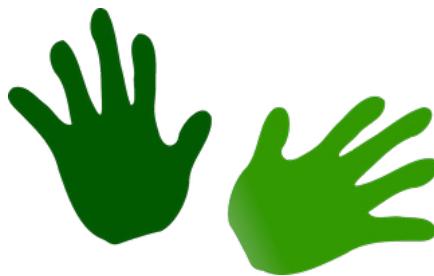
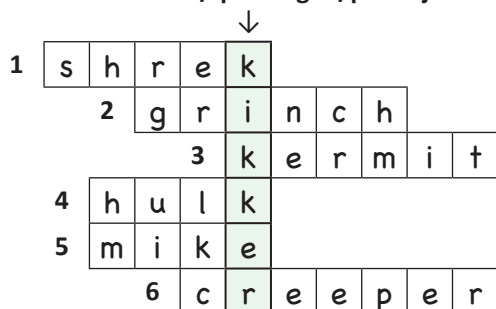
**De code voor "Wie ben ik"** lees je van boven naar beneden in de gekleurde vlakken. Vul dit woord in bij de aankoopcode op de achterzijde.

# PEELDIJK

## DE PEEL

### 2. Groene vingers

Als je in het buitengebied woont, zoals aan de Peeldijk, is het handig om groene vingers te hebben. Maar van wie zijn de groene vingers in de fotocollage op [www.kwizzuth.nl/quizvragen/peeldijk](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/peeldijk)



De code voor “Groene vingers” lees je van boven naar beneden in de gekleurde vlakken. Vul dit woord in bij de aankoopcode hieronder.

### 3. Schaduwdieren

We blijven nog even stilstaan bij het buitenleven en vragen jullie om vijf schaduwdieren uit te beelden met jullie handen. Maak van elk schaduwdier een foto waarop zowel jullie handen als het schaduwdier goed te zien zijn.

Stuur de vijf foto's via Whatsapp naar naar **06-17354088** onder vermelding van jullie teamnaam.

Je ontvangt dan van ons **de code voor “Schaduwdieren”**. Vul deze in bij de aankoopcode hieronder.



### Aankoopcode Peeldijk

Als je de codes van de drie opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor de Peeldijk:

Wie ben ik		Groene vingers		Schaduwdieren
akkers	-	kikker	-	konijn

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.



# HOF

## DE STROAT

### 1. Vreemde Valuta

In onderstaande tekst zijn de namen van twaalf actuele vreemde valuta verstopt. We zoeken dus munten die op dit moment actueel zijn in een land buiten de Eurozone.

Vul de gevonden eenheden in de tabel in, in de volgorde waarin ze in de tekst staan. Dus de eerste munteenheid in de bovenste regel en zo verder. Vul achter elke munteenheid het bijbehorende land in. Sommige munten worden gebruikt in meerdere landen. Kies dan het land met het juiste aantal letters dat past in de vakjes. **Let op:** de lange ij komt in twee vakjes. De letters in de genummerde vakjes vormen samen de code voor deze opdracht.

*Hij liep fluitend, met zijn handen in zijn zakken, en genoot van het ongerepte Gronings natuurgebied langs de Dollard. Hij had gisteren een prestigieuze ondernemersprijs in ontvangst mogen nemen. Zijn tred was licht en gniffelend genoot hij van deze geweldige kroon op zijn werk. Wat een eer dat tussen al die topbedrijven juist hij deze prijs won. Hij genoot nog na van de lovende toespraak van parlementariër Toine Manders.*

*Zijn optimistische inborst had hem gebracht op het punt waar hij nu was. Hij bewoog zich immer onbeschroomd en vrijmoedig in de bedrijfswereld. Zijn leuze was dan ook 'het leven is te kort om je zorgen te maken'. En met deze instelling had hij zijn succes toch maar mooi gerealiseerd.*

*Intussen liep hij aan de rand van een schitterende plas met riet. Het gefluit van de vogels klonk hem als muziek in de oren. Snel schoot een redelijk logge, zware eend van misschien wel zes pond snaterend over het ietwat troebele water van hem weg. De eend leek hem wat plomp en deed hem denken aan een vette kip. De vele prachtige zangvogels werkten in op zijn gedachten. Zo kwam plots de sketch van Toon Hermans in hem op met de mooie vogelnamen zoals de Poelifinario, de Tjak-Tjak en de Roepie-Roepie.*

*En zo liet hij zijn gedachten de vrije loop, die op gegeven moment bleven hangen bij zijn komende welverdiende vakantie: een aantal dagen heerlijk in de zon van zijn geliefde Cordoba.*

Munteenheid	Land
dollar	v e r e n i g d e s <sup>1</sup> t a t e n
kroon	n o o r w <sup>2</sup> e g e n
won	z u i d k o r e <sup>3</sup> a
leu	r o e m <sup>4</sup> e n i e
lev	<sup>5</sup> b u l g a r i j e
real	b r a z i <sup>6</sup> l i e
rand	z u i d <sup>7</sup> a f r i k a
pond	v <sup>8</sup> e r e n i g d k o n i n k r i j k
roebel	r u s l a n <sup>9</sup> d
kip	<sup>10</sup> l a o s
roepie	i n <sup>11</sup> d i a
cordoba	n <sup>12</sup> i c a r a g u a

De code voor "Vreemde Valuta" is: <sup>5</sup> b <sup>8</sup> e <sup>1</sup> t <sup>3</sup> a <sup>7</sup> a <sup>10</sup> l <sup>4</sup> m <sup>12</sup> i <sup>11</sup> d <sup>9</sup> d <sup>2</sup> e <sup>6</sup> l

# HOF

## DE STROAT

### 2. Geld en Goede Raad

"Dus wat er door de jaren heen nog te gebeuren staat, de Rabobank die is er bij met geld en goede raad". Wie herinnert zich deze commercial nog? Het is er echt eentje uit de oude doos, uit de tijd dat Milheeze nog een eigen vestiging had van de Rabobank. Kijk het filmpje nog eens terug, dompel je onder in de tijd van toen én kijk goed...

Je vindt het filmpje op [www.kwizzuth.nl/quizvragen/hof](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/hof)

1. Voor wie wordt er een feest georganiseerd? (4<sup>e</sup> letter)
2. Hoeveel kinderen zitten er in een fietsstoeltje: één (E), twee (T) of drie (D)?
3. Met hoeveel tassen/koffers komt het stel van het vliegveld: vijf (R), zes (S) of zeven (T)
4. Hoeveel mensen staan er op de familiefoto: tien elf (E), twaalf (T) of dertien (D)?
5. Welke kleur heeft de bus waar ze naartoe rennen? (3<sup>e</sup> letter)
6. Wat staat er buiten bij de bloemenstal? (1<sup>e</sup> letter)
7. Waar komt de rook vandaan? (5<sup>e</sup> letter)
8. Draagt de fotograaf zijn horloge links (L) of rechts (R)?

Vul de gevraagde letters hieronder in. Dit is **de code voor "Geld en Goede Raad"**.

1	e	2	e	3	t	4	t	5	a	6	f	7	e	8	l
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

### 3. Van Toen en Nu

Nog verder terug in de tijd werd in de boerderij (afbeelding hiernaast) de eerste Boerenleenbank van Milheeze gevestigd.



1. In welke straat was dat? (4<sup>e</sup> letter)
2. Van welke familie was deze boerderij? (5<sup>e</sup> letter)
3. Wie werd er directeur? (3<sup>e</sup> letter vd voornaam)
4. Wie was de eerste kassier? (6<sup>e</sup> letter vd voornaam)
7. Bekijk het huidige logo van de Rabobank. Waarop staat het mannetje? (2<sup>e</sup> letter)
8. Waar staat dit symbool voor? (6<sup>e</sup> letter)
5. De naam Rabobank is ontstaan bij de fusie van de Boerenleenbank en de ... (6<sup>e</sup> letter)
6. Wie is de huidige voorzitter van de Raad Van Commissarissen? (6<sup>e</sup> letter vd voornaam)

Vul de gevraagde letters hieronder in. Dit is **de code voor "Toen en Nu"**.

1	v	2	e	3	r	4	m	5	o	6	g	7	e	8	n
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

### Aankoopcode Hof

Als je de codes van de drie opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor Hof:

Vreemde Valuta		Geld en Goede Raad		Van Toen en Nu
betaalmiddel	-	eettafel	-	vermogen

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# KERKEIND

## DE STROAT

### 1. Millus' Monopoly: Kalverstraat wordt Kerkeind

Met veel plezier hebben wij dit Millus Monopoly *limited edition* spel ontworpen. We hopen dan ook dat het spel ná deze quizavond nog regelmatig uit de kast gehaald wordt voor een gezellige spelletjesavond. Laten we vanavond alvast een voorproefje nemen!

#### Vorbereiding

Gebruik het spelbord, de pionnen en de dobbelstenen uit de speldoos. Zet de volgende drie pionnen op start: de Molen, de Peelwerker en de Kerk. Leg de spelregels van het reguliere spel klaar (dit is het dubbelgevouwen A4-tje uit de speldoos).

#### Uitvoering van de opdracht

- Je speelt het spel met de drie spelers (pionnen) die op start staan: de Molen (dit is speler 1), de Peelwerker (dit is speler 2) en de Kerk (dit is speler 3).
- Elke speler begint het spel met een startkapitaal van € 150.000,-.
- Speler 1 begint met de eerste worp. Het spelverloop is zoals in onderstaande tabel.
- Als je op een straat komt die nog niet gekocht is, dan koop je deze. Direct vanaf de eerste ronde.
- Als je op een straat komt die al door een tegenspeler is gekocht, dan betaal je de andere speler.
- Er worden geen huizen gebouwd.
- Verder zijn alle reguliere Monopoly-spelregels van kracht (zie het spelregelboekje).

WORP AANTAL OGEN	1	2	3	4	5	6	7
WORP AANTAL OGEN	8	9	10	11	12	13	14
WORP AANTAL OGEN	15	16	17	18	19	20	

1. Welke speler heeft na deze 20 worpen alle straten in één wijk?
2. Wat kost deze wijk in totaal?
3. Speler 2 laat voor al zijn straten hypotheekwaarde uitkeren. Hoeveel geld krijgt hij van de bank?
4. Bij welke worp komt er een speler op het Gemeentelijke Belastingen?
5. Welke speler is er na worp 7 aan de beurt?
6. Hoeveel kost de straat die bij worp 15 wordt gekocht?
7. Welke speler heeft het meeste contant geld na de 20 worpen?
8. Bij welke worp komt er een speler op Vrij Parkeren?
9. Welke speler is dat?

1.	speler	1				
2.	€	1	2	0	0	0
3.	€	3	1	0	0	0
4.	worp	1	9			
5.	speler	3				
6.	€	3	0	0	0	0
7.	speler	3				
8.	worp	8				
9.	speler	3				

# KERKEIND

## DE STROAT

### Antwoorden omzetten naar code

De antwoorden op de vragen leveren een cijfercode op. Vul deze code in onderstaande tabel in. Kijk dan voor elk getal uit de code in de vertaaltabel, welke letter daarbij hoort. Let op: sommige antwoorden vormen samen een cijfer uit de code. Dit geldt voor de antwoorden op de volgende vragen: (2-3) (5-6) (7-8). Je zoekt dus in totaal 6 letters. Die letters vormen samen een woord en dat is **de code voor "Monopoly"**.

Vraag:	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Antwoorden (cijfercode):	1	2	1	9	3	0	3	8	3
Letter uit de vertaaltabel:	s	p	e	l	e	r			

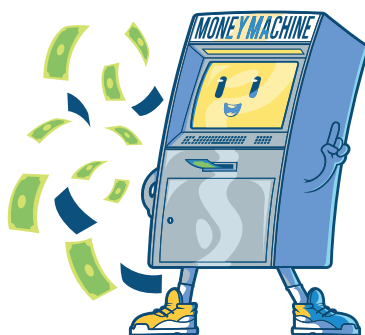
Vertaaltabel													
1=S	2=T	3=R	4=X	5=IJ	6=Z	7=C	8=D	9=E	10=F	11=K	12=L	13=M	14=N
15=A	16=B	17=C	18=G	19=H	20=I	21=P	22=Q	23=R	24=J	25=K	26=L	27=L	28=N
29=O	30=L	31=U	32=V	33=W	34=A	35=B	36=C	37=D	38=E	39=M	40=N		

### 2. Vreemd geld

Er is iets mis gegaan met het drukken van het briefgeld. Er zijn namelijk vreemde biljetten tussen terecht gekomen. Nouja, dan kunnen we er net zo goed een opdracht van maken... Dus: Inspecteer de stapels briefgeld in de speldoos. Als het goed is vind je zeven vreemde biljetten. Kijk eens goed: weten jullie uit welke landen deze biljetten afkomstig zijn?

Uit welk land is het briefgeld afkomstig?

1.	armenie	2 <sup>e</sup> letter	r
2.	kenia	2 <sup>e</sup> letter	e
3.	korea	3 <sup>e</sup> letter	i
4.	ijsland	3 <sup>e</sup> letter	s
5.	brazilie	4 <sup>e</sup> letter	z
6.	vietnam	6 <sup>e</sup> letter	a
7.	sri lanka	5 <sup>e</sup> letter	k



De code voor "Vreemd geld" lees je van boven naar beneden in de gekleurde vlakken. (Let op: de lange ij telt als twee letters)

### Aankoopcode Kerkeind

Als je de codes van de twee opdrachten achter elkaar zet, krijg je de aankoopcode voor Kerkeind:

Monopoly		Vreemd geld
speler	-	reiszak

**Let op!**  
de lange ij wordt als twee letters geschreven.

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# DE KERK

## GEBOUWEN

### waar een klein dorp groot in kan zijn

De kerk in Milheeze heeft in de jaren tachtig wat meer kleur gekregen de ramen in de zij- en achtergevel zijn vervangen door glas in lood. Wij hebben van enkele ramen een puzzel gemaakt die jullie online op mogen lossen.

Ga naar onderstaande webpagina voor de link naar de puzzelpagina.

[www.kwizzuth.nl/quizvragen/dekerk](http://www.kwizzuth.nl/quizvragen/dekerk)

Hieronder staan voorbeelden van glas in loodramen die je terug kunt vinden in onze kerk, maar voor jullie hebben we natuurlijk een paar andere ramen gekozen. Als de puzzel compleet is komt er een codewoord tevoorschijn, dit is de aankoopcode voor de kerk.



Heel veel  
puzzelplezier!



### Aankoopcode De Kerk

De oplossing van de puzzel is de aankoopcode voor De Kerk:

k	e	r	k	b	e	s	t	u	u	r
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# DE KERK

## GEBOUWEN

KWIZZUTH wordt mede mogelijk gemaakt door:



---Stitch@Jans---



van Kessel



Royackers Beton



HYPOTHEEK VISIE

CONNECTION  
SLEEVE  
Pharmaceutical packaging  
Shrink sleeve applications

# DE PEELWERKER

## BEELDEN

### Uit de klei of uit de Peel

Centraal in ons kleine maar fijne centrum staat De Peelwerker, in 1989 gemaakt door Toon Grassens. Het was een geschenk van de Rabobank aan de gemeenschap van Milheeze. Het beeld verwijst naar de tijd dat er in deze buurt nog turf werd gestoken.

### De opdracht

Het maken van zo'n beeld is nog een hele kunst. Maar toch mogen jullie een poging gaan wagen. Hiervoor heb je twee pakjes klei gekregen. De opdracht is eigenlijk heel simpel:

1. Maak het beeld zo goed mogelijk na.
2. Zet het op een voetstuk met jullie teamnaam duidelijk in beeld.
3. Maar een foto en stuur deze naar **06-17199349**.
4. Laat het beeld goed drogen en neem het mee naar de feestavond.



### Aankoopcode De Peelwerker

de code die jullie terugkrijgen na het insturen van de foto is de aankoopcode voor de peelwerker:

s	c	h	e	p
---	---	---	---	---

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# DE PEELWERKER

## BEELDEN

KWIZZUTH wordt mede mogelijk gemaakt door:

  
**van den Elsen**  
BOUW

  
Geurts Champignons Milheeze

  
**PERFEKT**  
REKLAME

  
BOUWBEDRIJF  
**BUKKEMS - WILLEMS BV**  
WWW.BUKKEMS-WILLEMS.NL

  
**MANON.**  
schonheidspecialiste en pedicure

  
**Willie van der Akker**  
KEUKENS INTERIEURS

  
**ROYACKERS**  
TRANSPORTBEDRIJF MILHEEZE B.V.

  
**AUTO TEWES**  
SINDS 1964

  
**PEETERS VERHUUR**  
"MAKES LIFTING EASIER"

  
**ANO**  
Vuurwerk

  
**Juisma SP**  
plastic protection & fixing specialists

  
Verduyn Interim, Training & Advies

  
**NOOIJEN**  
LOONBEDRIJF

  
LUNCHCAFÉ  
**MOOI WEER**

**MARIO VAN BEEK**  
Metselwerk & Sierbestrating

handel en bestrating  
**Adriaans**

**KUUNDERS**  
technoworks

**INTRA**  
**COAT**

  
**DOUENS**  
Meubelen bu.

  
**Mari van Boven fietsen**

  
*Ron van de Ven*  
Timmer- en bouwwerken

NIUWBOUW • RENOVATIE • AFBOUW • GLASWANDEN



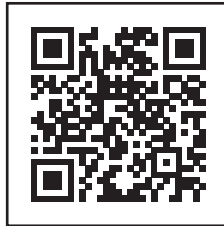
# DE VEENMOL

## BEELDEN

### Tijd voor een feestje

Als we aan de veenmol denken kunnen we natuurlijk iets leuks gaan vragen over het beestje dat hier in de Peel leeft. Maar omdat we er tijdens de jubileum editie ook graag een feestje van willen maken denken wij liever in de richting van ons carnaval. Afgelopen jaar heeft onze prins carnaval een liedje gemaakt.

Deze vind je terug op YouTube (Zin in bier) of scan onderstaande QR-code.



Wij zouden van jullie graag een nieuwe tekst horen op dit nummer.  
Het onderwerp is ons dorp Millus.

Film minimaal 3 teamleden tijdens het zingen met de nieuwe tekst duidelijk hoorbaar  
minimaal 1 couplet en 1 refrein.

App jullie filmpje naar **06-17354088** om de aankoopcode voor de Veenmol te ontvangen.  
Vermeld hierbij je teamnaam.

Wie hier een compleet lied van kan maken krijgt extra bonus punten.

### Aankoopcode De Veenmol

De code die jullie terug krijgen van Kwizzuth is de aankoopcode voor De Veenmol:

l	a	t	e	x
---	---	---	---	---

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in.  
Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit.  
Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# DE VEENMOL

## BEELDEN

KWIZZUTH wordt mede mogelijk gemaakt door:

  
**van den Elsen**  
BOUW

  
Geurts Champignons Milheeze

  
**PERFECT**  
REKLAME

  
BOUWBEDRIJF  
**BUKKEMS - WILLEMS BV**  
WWW.BUKKEMS-WILLEMS.NL

  
**MANON.**  
schonheidspecialiste en pedicure

  
**Willie van der Akker**  
KEUKENS INTERIEURS

  
**ROYACKERS**  
TRANSPORTBEDRIJF MILHEEZE B.V.

  
**AUTO TEWES**  
SINDS 1964

  
**PEETERS VERHUUR**  
"MAKES LIFTING EASIER"

  
**ANO**  
Vuurwerk

  
**Juisma SP**  
plastic protection & fixing specialists

  
Verduyn Interim, Training & Advies

  
**NOOIJEN**  
LOONBEDRIJF

  
LUNCHCAFÉ  
**MOOI WEER**

**MARIO VAN BEEK**  
Metselwerk & Sierbestrating

handel en bestrating  
**Adriaans**

**KUUNDERS**  
technoworks

**INTRA**  
**COAT**

  
**DOUENS**  
Meubelen bu.

  
**Mari van Boven fietsen**

  
*Ron van de Ven*  
Timmer- en bouwwerken

NIUWBOUW • RENOVATIE • AFBOUW • GLASWANDEN

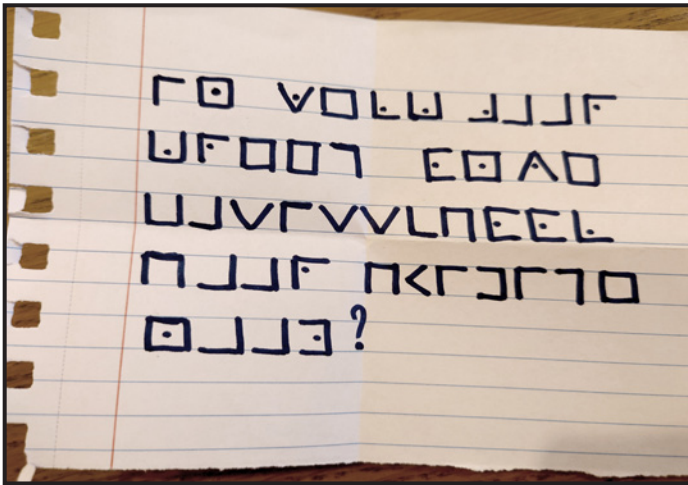
# DE SCHOOL

## GEBOUWEN

### Geheimschrift

Wie heeft het niet gedaan, tijdens de les briefjes sturen. Er zijn natuurlijk altijd zaken die echt niet kunnen wachten tot na schooltijd.... In het gewone 'abc' heb je natuurlijk kans dat je briefje onderschept en gelezen wordt. Daarom zijn er vele geheimschriften bedacht.

Kunnen jullie onderstaand geheimschrift ontcijferen en de vraag beantwoorden?



### Aankoopcode De School

De oplossing van het geheimschrift is de aankoopcode voor De School:

2	0	0	5
---	---	---	---

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# DE SCHOOL

## GEBOUWEN

KWIZZUTH wordt mede mogelijk gemaakt door:



---Stitch@Jans---



van Kessel



Royackers Beton



HYPOTHEEK VISIE

CONNECTION  
SLEEVE  
Pharmaceutical packaging  
Shrink sleeve applications

# HET KLOOSTER

## GEBOUWEN

Het Klooster was vroeger een echt klooster, ingewijd in 1938 en bewoond door zusters die op veel manieren actief waren in de lokale samenleving. Ze hielden zich onder andere bezig met wijkverpleging, bejaardenzorg en het leiden van de kleuterschool. Tegenwoordig heeft het klooster een andere functie, maar nog steeds met maatschappelijke waarde. Er is kleinschalige (crisis)opvang voor jongeren gerealiseerd.

Samen een spel spelen verbindt mensen met elkaar, jong en oud, dat was vroeger zo en dat is niet veranderd. Zouden de zusters destijds op een lange winteravond ook wel eens een spelletje Monopoly hebben gespeeld? In deze opdracht testen we jullie kennis over het klooster én over Monopoly, toen en nu.

1. In het Milluse Monopoly word de postcodeloterij gewonnen. Wat is de prijs?
2. Het aantal verschillende straten in het spel vermenigvuldigd met het aantal pionnen is .....
3. In welk jaar werd het klooster gebouwd?
4. Hoeveel bedraagt de 1<sup>e</sup> prijs van Kwizzuth volgens ons spel?
5. Wat is de waarde van het briefgeld waar een gitaar op afgebeeld staat?
6. Hoeveel zusters waren er in 2003 woonachtig in het klooster?
7. Wat is de huur van Hoberg als deze onbewoond is?
8. Tegenwoordig biedt ons klooster een crisisopvang voor jongeren, hoeveel opvangplekken zijn er beschikbaar?
9. Hoe vaak is ons lampje in totaal te vinden op alle opdrachtkaarten (straten, beelden en gebouwen) plus op de buitenzijde van de speldoos?
10. Wat is het sponsorbedrag van de hoofdsponsor van Kindervakantiewerk volgens ons spel?

Streek de tien antwoorden op bovenstaande vragen door in onderstaande tabel.

**Let op:** streep alléén van links naar rechts óf van boven naar onder. Dus niet omgekeerd of diagonaal. Elk cijfer mag maar één keer worden gebruikt. Welke driecijferige code blijft er over als je van links naar rechts, van boven naar beneden leest?

1	5	0	0	0	1	4
1	1	8	0	0	7	4
9	5	0	0	0	1	1
3	9	1	0	0	3	5
8	1	0	0	0	2	2

### Aankoopcode Het Klooster

De oplossing van de puzzel is de aankoopcode voor Het Klooster:

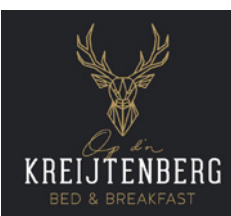
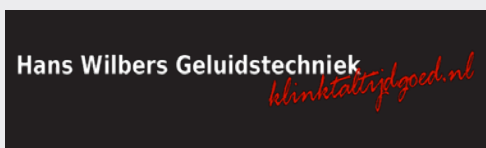
7	9	2
---	---	---

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in. Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit. Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.

# HET KLOOSTER

## GEBOUWEN

KWIZZUTH wordt mede mogelijk gemaakt door:



# DE SCHANS

## GEBOUWEN

Gemeenschapshuis De Schans is wat ze in kantoortaal noemen een 'MFA': een Multi Functionele Accommodatie. Oftewel: je kunt er voor van alles en nog wat terecht, van vergaderen tot sporten, biljarten en muziek maken. Maar dat weten we hier in Milheeze natuurlijk al lang...

### Tijd voor een leuke puzzel

Vijf dorpsbewoners bezoeken wekelijks de Schans. Ze gaan ieder op een andere dag van de week naar een andere bijeenkomst toe. Aan jullie de taak om uit te zoeken wie welke bijeenkomst bezoekt en op welke dag, tijdstip en in welke zaal deze plaatsvindt. Op de achterkant vind je een aantal aanwijzingen. Door die aanwijzingen op de juiste manier in het schema hieronder te plaatsen en daarna logisch verder te denken, gaat het zeker lukken. Succes!

		Bijeenkomst					Tijdstip					Dag					Zaal				
		Yogales	Heemkundekring	Kwizzuth	Slagwerkgroep	Soos Sowieso	11.00	15.00	16.00	19.00	20.00	Maandag	Woensdag	Donderdag	Zaterdag	Zondag	Discussieruimte	Grote zaal	Ontmoetingsruimte	Gymzaal	Vergaderzaal
Dorpsbewoner	Chantal	X							X			X						X			
	Marjan				X		X									X	X				
	Sven					X			X				X							X	
	Hilde		X							X		X		X					X		
	Patrick	X						X			X					X					X
Zaal	Discussieruimte				X		X									X					
	Grote zaal	X						X			X										
	Ontmoetingsruimte			X						X		X									
	Gymzaal					X			X					X							
	Vergaderzaal	X						X								X					
Dag	Maandag	X							X												
	Woensdag			X							X										
	Donderdag					X				X											
	Zaterdag				X		X							X							
	Zondag		X					X													
Tijdstip	11.00					X					X										
	15.00		X																		
	16.00	X					X														
	19.00					X				X											
	20.00			X																	

# DE SCHANS

## GEBOUWEN

### Aanwijzingen

Gebruik onderstaande aanwijzingen om de puzzel op te lossen:

- Marjan gaat naar een bijeenkomst in de discussieruimte.
- Sven gaat iedere week om 19 uur naar de Schans.
- De Heemkundekring vergadert wekelijks om 15 uur.
- Chantal gaat graag naar de yogales.
- Degene die op maandag naar de Schans gaat, gaat naar de grote zaal.
- Op woensdag vergadert het bestuur van Kwizzuth.
- Op donderdag komt men niet samen in de ontmoetingsruimte en op woensdag gaat er niemand naar de gymzaal.
- Patrick bezoekt de Schans alleen maar in het weekend.
- Hilde gaat 2 dagen later naar de Schans dan Chantal.
- De yogales en de vergadering van de Soosleiding starten niet om 20 uur.
- De bijeenkomst die om 15 uur start, vindt plaats in het weekend.
- De heren zijn geen bestuurslid van de slagwerkgroep noch van Kwizzuth.
- De bestuursleden van de slagwerkgroep moeten iedere week het vroegst uit de veren.
- De ontmoetingsruimte wordt in het weekend niet gebruikt.
- De bijeenkomst op zondag vindt plaats in de middag.
- In de gymzaal komt de leiding van de Soos bijeen.
- Degene die op zaterdag naar de Schans gaat, bezoekt de discussieruimte.
- En de grote zaal is elke maandag in gebruik, maar niet voor de leden van de slagwerkgroep.

### Oplossing

Als het schema goed is ingevuld, kun je de oplossing overnemen in onderstaande tabel:

Dorpsbewoner	Bijeenkomst	Dag	Tijd	Zaal
Chantal	Yoga	maandag	16:00	grote zaal
Marjan	slagwerkgroep	zaterdag	11:00	discussieruimte
Sven	soos	donderdag	19:00	gymzaal
Hilde	kwizzuth	woensdag	20:00	ontmoetingsruimte
Patrick	heemkundekring	zondag	15:00	vergaderzaal

### Aankoopcode De Schans

Vul de hieronder gevraagde antwoorden in voor de aankoopcode van De Schans:

Zaal Hilde		Dag Patrick		Zaal Sven
ontmoetingsruimte	-	zondag	-	gymzaal

Ga in de bank-app naar het tabblad 'codes' en voer daar de gevonden code in.

Als de code juist is, wordt deze straat toegevoegd aan jullie bezit.

Je ziet dat terug in het tabblad 'straten'.